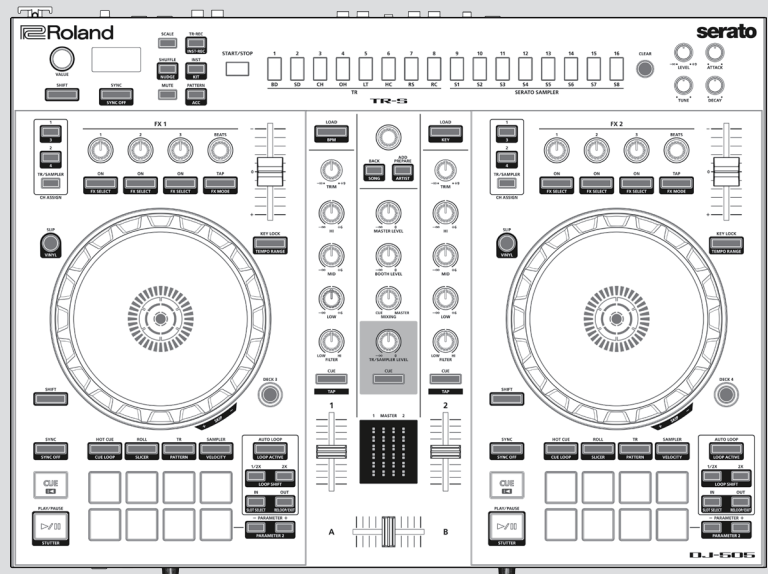


DJ-505

Gebruikershandleiding



serato

serato  DJ

Lees zorgvuldig "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" en "BELANGRIJKE OPMERKINGEN" (infoblad "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" en de Start Gids) alvorens dit toestel te gebruiken.
Bewaar na het lezen het document/de documenten op een direct toegankelijke plaats.

Copyright © 2017 ROLAND CORPORATION

De software installeren	3
Systeemvereisten	3
De software downloaden	3
De DJ-505 USB Driver downloaden	3
De Serato DJ -software downloaden	3
De software installeren	3
Mac OS-gebruikers	3
Windows-gebruikers	3
Beschrijving van de panelen	4
Browser-sectie	4
Deck-sectie	5
Mixer-sectie	7
Effectsectie	7
TR-S-sectie	8
Frontpaneel	8
Achterpaneel (Uw apparatuur aansluiten)	9
Serato DJ gebruiken	11
Serato DJ opstarten	11
Basishandelingen in Serato DJ	11
Een song importeren	11
Een song inladen	11
Een song afspelen	12
Luisteren door een hoofdtelefoon	12
Serato DJ sluiten	12
DJ-505 in gebruik	13
Performance Pad gebruiken	13
Hot Cue (HOT CUE) gebruiken	13
Cue Loops (CUE LOOP) gebruiken	13
Roffels (ROLL) gebruiken	13
Slicer (SLICER) gebruiken	14
Opgeslagen Loops gebruiken	14
TR handelingen (TR)	14
Pattern (patroon) (PATTERN) gebruiken	15
TR Velocity gebruiken	15
Serato Sampler (SAMPLER) gebruiken	15
Pitch Play (PITCH PLAY) gebruiken	15
Velocity Sampler gebruiken	15
Slip gebruiken	15
Song analyse	15
Effect gebruik	16
Multi FX modus gebruiken	16
Single FX modus gebruiken	16
Het effect tempo veranderen	17
Opname	17
Klank van een extern apparaat invoeren	17
Geluid vanaf een DJ Player invoeren	17
Geluid vanaf een draaitafel invoeren	17
Geluid vanaf een microfoon invoeren	17

TR-S in gebruik	18
Patterns spelen, kopiëren of verwijderen	18
Van Instrument/Kit veranderen	19
TR-REC (opname in stappen)	20
INST-REC (Realtime opname)	20
Het TR-S tempo met het Serato DJ tempo synchroniseren	21
Backup of herstelling van TR-S-data	21
De DJ-505 in Stand-Alone Mode gebruiken	21

Systeeminstellingen	22
Naar de fabrieksinstellingen terugkeren (Factory Reset)	23

Serato Flip gebruiken	24
Serato Flip Expansion Pack aanschaffen	24
De Serato Flip Expansion Pack activeren	24
Flip weergave in het Serato DJ scherm	25
Flip bewerkingen	26
Hot Cue specificeren	26
Een Flip creëren	26
De Flip opslaan	26
Een Flip terugroepen en afspelen	26
Opgeslagen Flip bewerkingen	26

Serato DVS gebruiken	27
Serato DVS Expansion Pack aanschaffen	27
De Serato DVS Expansion Pack activeren	27
Over het virtuele Deck scherm	29
Instellingen voor gebruik DVS	29
Draaitafel/DJ Player aansluitingen	29
Serato DJ instellingen	29
Bedieningssignaal aanpassen	29
Een song met DVS spelen	30
Beschikbare functies bij gebruik van DVS	30

Appendix	31
Probleemoplossing	31
Blokdiagram	31
Belangrijkste specificaties	32

Over deze gebruikershandleiding

Deze handleiding legt basisbewerking van de DJ-505 uit.
Lees deze in combinatie met de Start Gids.

De Serato DJ gebruikershandleiding downloaden

1. Open een browser en ga naar de volgende Serato DJ-webpagina.
<https://serato.com/dj/downloads>
2. Klik op "Manuals and Downloads".
3. Download de Serato DJ-handleiding uit "Manuals and Downloads".

De software installeren

Systeemvereisten

Controleer of uw computer voldoet aan de systeemvereisten alvorens de software te installeren.

	Mac OS	Windows
Besturingssysteem	macOS 10.12 OS X 10.11 OS X 10.10	Windows 10 Windows 8,1 Windows 7 SP1
CPU/Klok	Intel® Core™ i7/1.07 GHz Intel® Core™ i5/1.07 GHz Intel® Core™ i3/1.07 GHz	
Schermsresolutie	1280 x 720	
Geheugen	4 GB	
Vrije ruimte op harde schijf	5 GB	
USB	Beschikbare USB 2.0-poort	

* Voor de recentste systeemvereisten, zie de Serato DJ -webpagina.

De software downloaden

De DJ-505 USB driver en Serato DJ zijn niet meegeleverd in het pakket. Download ze van de Roland- of Serato-websites.

De DJ-505 USB Driver downloaden

De DJ-505 USB driver is software die audio uitstuurt van uw computer naar de DJ-505.

Mac OS-gebruikers

1. Open een browser en ga naar de volgende Roland support-webpagina.
<http://www.roland.com/support/>
2. Zoek naar "DJ-505".
3. Zoek bij downloads "DJ-505 Driver for macOS / OS X" en klik erop.
4. Volg de instructies op het scherm om de handleiding te downloaden.

Windows 10-gebruikers

1. Sluit uw computer, die verbonden is met het internet, aan op de USB-poort van de DJ-505.
2. Zet de DJ-505 aan.
3. Volg de instructies op het scherm om de driver te downloaden.

Gebruikers van andere versies dan Windows 10

1. Open een browser en ga naar de volgende Roland support-webpagina.
<http://www.roland.com/support/>
2. Zoek naar "DJ-505".
3. Zoek bij downloads "DJ-505 Driver for Windows **" en klik erop.
4. Volg de instructies op het scherm om de driver te downloaden.

De Serato DJ -software downloaden

1. Open een browser en ga naar de volgende Serato DJ-webpagina.
<https://serato.com/dj/downloads>
2. Klik op "DOWNLOAD SERATO DJ".
3. Voer uw e-mailadres in en klik op "CONTINUE".
4. Voer uw paswoord en land in en klik op "CONTINUE".
Er wordt een mail gestuurd naar het adres dat u hebt opgegeven.
5. Klik op "Download Serato DJ" zoals vermeld in de e-mail.
6. Volg de instructies op het scherm en download de Serato DJ software.

De software installeren

Installeer de software als volgt.

Mac OS-gebruikers

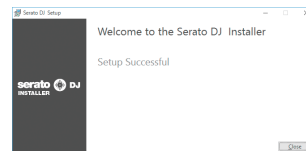
1. Decomprimeer het USB driver-bestand van de DJ-505 dat u hebt gedownload.
2. Open het uitgepakte bestand en dubbelklik op "DJ505_USBDriver.pkg".
Het installatieprogramma start.
3. Volg de instructies op het scherm om de software te installeren.
4. Decomprimeer het bestand van de Serato DJ software dat u hebt gedownload.
5. Dubbelklik op het gedecomprimeerde bestand.
Het installatieprogramma start.
6. Lees de licentieovereenkomst, als u akkoord bent met de voorwaarden, klik dan op [Agree].
7. Wanneer het volgende scherm verschijnt, versleep dan het [Serato DJ]-icoon naar de Applications-map.



Hiermee is de installatie voltooid.

Windows-gebruikers

1. Klik rechts op de map van de DJ-505 USB driver die u hebt gedownload en kies "Extract all".
De map wordt gedecomprimeerd.
2. Open de gedecomprimeerde map en dubbelklik op "Setup.exe".
Het installatieprogramma start.
3. Volg de instructies op het scherm om de software te installeren.
4. Klik rechts op de map van de Serato DJ software die u hebt gedownload en kies "Extract all".
De map wordt gedecomprimeerd.
5. Dubbelklik op het gedecomprimeerde bestand.
Het installatieprogramma start.
6. Lees de licentieovereenkomst, als u akkoord bent met de voorwaarden, klik dan op [I agree to the license terms and conditions] en klik op [Install].
De installatie begint.
7. Wanneer het volgende scherm verschijnt, klik dan op [Close].

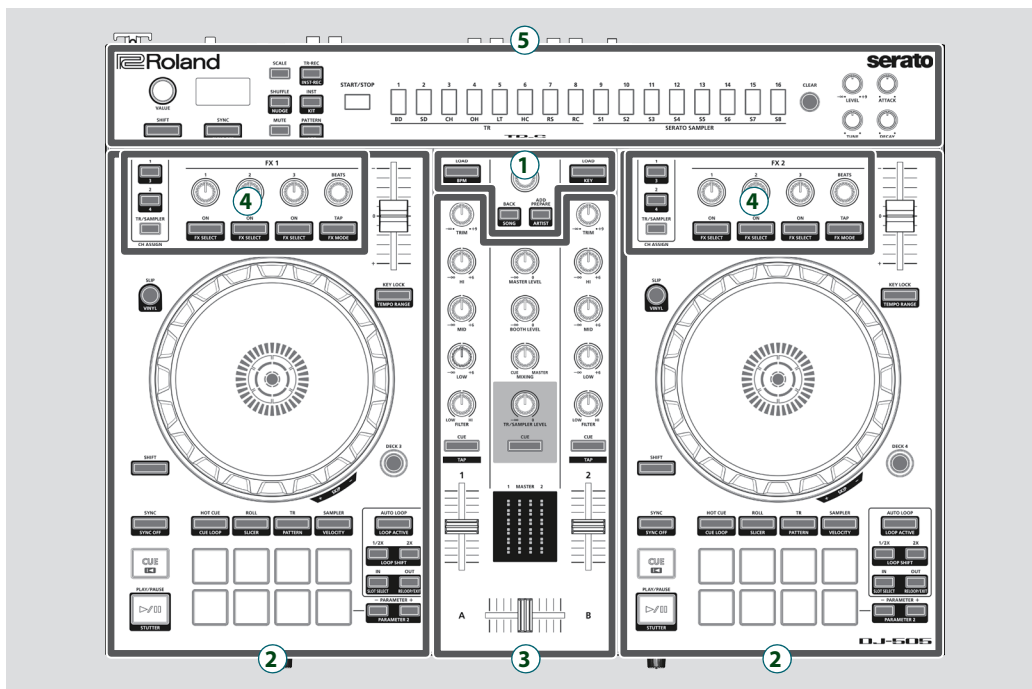


Hiermee is de installatie voltooid.

Beschrijving van de panelen

Het bovenpaneel van de DJ-505 is ingedeeld in vijf secties, volgens functie: browser, deck, mixer, effecten en TR-S.

De hoofdtelefoonaansluiting en de keuzeschakelaars voor de input-bronnen zitten aan de voorkant en de input/output-connectoren zitten aan de achterkant.



1 Browser-sectie

4 Effectsectie

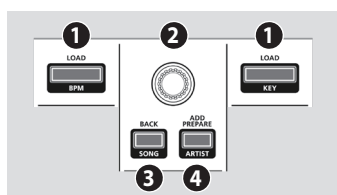
2 Deck-sectie

5 TR-S-sectie

3 Mixer-sectie

Browser-sectie

Gebruik deze regels om Serato DJ te bedienen en om songs in te laden.



1 [LOAD]-knoppen

Een song die in Serato DJ is geselecteerd, inladen naar een deck.

[SHIFT] +	LOAD BPM	Sorteert de songbibliotheek volgens BPM.
[SHIFT] +	LOAD KEY	Sorteert de songbibliotheek volgens KEY

2 Rotary-keuzeknop

Draai aan deze knop om de cursor omhoog/omlaag te bewegen. Druk op deze knop om de cursor naar een lager niveau te verplaatsen.

3 [BACK]-knop

Verplaatst de cursor naar een hoger niveau.

[SHIFT] + [BACK]	De songs in de bibliotheek worden alfabetisch gerangschikt volgens hun songnaam.
------------------	--

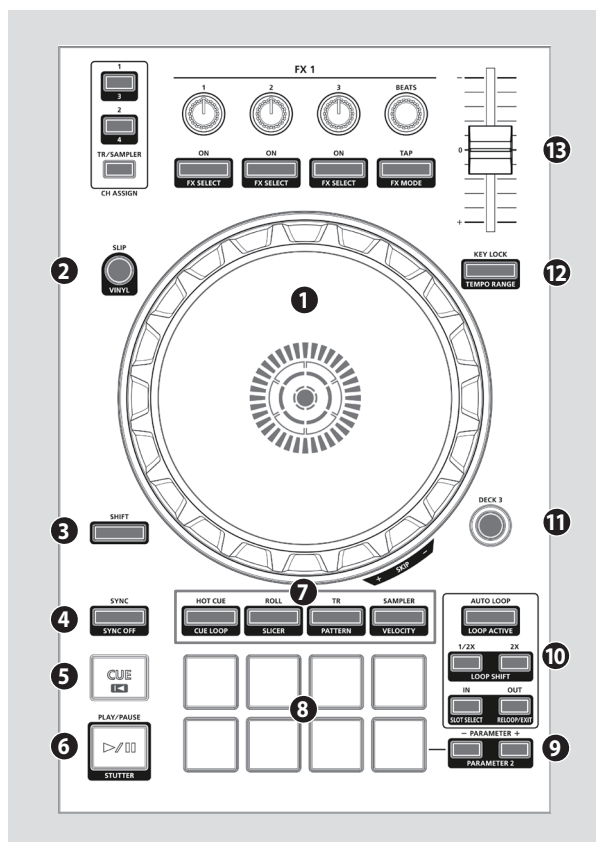
4 [ADD PREPARE]-knop

Voegt een song toe aan het "PREPARE"-paneel.

[SHIFT] + [ADD PREPARE]	De songs in de bibliotheek worden gerangschikt volgens de naam van de artiest.
-------------------------	--

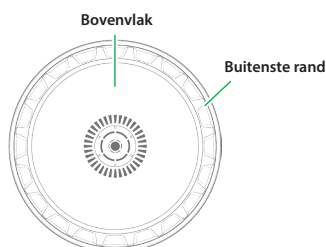
Deck-sectie

De deck-secties links en rechts sturen vier decks aan (links: decks 1 en 3, rechts: decks 2 en 4).



1 Jog dial

Regelt de scratch en pitch bend (regeling van afspelsnelheid).



Bovenvlak draaien	Als VINYL MODE aan is: Speelt scratch bewerkingen. Als VINYL MODE uit is: Speelt pitch bend (afspelsnelheid) bewerkingen.
Buitenrand draaien	Als de Key Lock functie aan is: Naar rechts draaien verhoogt de afspelsnelheid. Naar links draaien verlaagt de afspelsnelheid. Als de KeyLock functie uit is: Naar rechts draaien verhoogt de afspelsnelheid en toonhoogte. Naar rechts draaien verlaagt de afspelsnelheid en toonhoogte.
[SHIFT] + bovenvlak draaien	Verplaatst de afspellootatie snel (snel zoeken). Naar links draaien verplaatst de afspellootatie naar voren. Naar rechts draaien verplaatst de afspellootatie naar achteren. * Zoeken is mogelijk als er een raster is gespecificeerd.

2 [SLIP]-knop

Schakelt SLIP-modus in/uit. Als dit ingeschakeld is, brandt de knop.

[SHIFT] + [SLIP]	Schakelt VINYL-modus in/uit. Als dit aan is, brandt de knop, terwijl u de [SHIFT] knop ingedrukt houdt.
------------------	---

3 [SHIFT]-knop

U kunt andere functies oproepen door deze knop ingedrukt te houden en op een andere knop te drukken.

4 [SYNC]-knop

Schakelt het tempo (toonhoogte) of te beat grid van meerdere songs automatisch gelijk. Wanneer u deze knop indrukt, verandert het tempo (BPM) om met het tempo van een andere song op een Deck overeen te komen dan de song, waarvan de knop is ingedrukt.

[SHIFT] + [SYNC]	Annuleert SYNC.
------------------	-----------------

5 [CUE I◀]-knop

Een tijdelijk Cue-punt bepalen, afspelen of oproepen. De eerste keer, nadat de playback song is geselecteerd, en u drukt op de [CUE I◀] knop, is het afspelpunt ingesteld. Nadat het selectiepunt is ingesteld, kunt u het instelpunt met de [CUE I◀] knop indrukken voor een volgende locatie. Als u tijdens de weergave op deze toets drukt, dan gaat u naar het tijdelijke Cue-punt en stopt de weergave.

[SHIFT] + [CUE I◀]	Als u tijdens de weergave op deze toets drukt, dan keert u terug naar het begin van de song. Als u bij het begin van de song op deze toets drukt, wordt de vorige song in de lijst geladen.
--------------------	---

6 [▶/II]-knop

De song afspelen of pauzeren.

[SHIFT] + [▶/II]	Terugkeren naar het tijdelijke Cue-punt en afspelen.
------------------	--

7 Pad Mode select

Hier kunt u de bedieningsmodus voor de performance pads kiezen.

[HOT CUE]-knop

Knoppenverlichting: Wit

Selecteert de Hot Cue-modus (p. 13).

[SHIFT] + [HOT CUE]	Knoppenverlichting: Blauw Selecteert Cue Loop modus (p. 13).
2 x op [HOT CUE] drukken	Knoppenverlichting: Oranje Selecteert opgeslagen flip modus (p. 26). * Serato Flip moet apart worden aangekocht.

[ROLL]-knop

Knoppenverlichting: Licht blauw

Selecteert de ROLL-modus (p. 13).

[SHIFT] + [ROLL]	Knoppenverlichting: Rood Selecteert Slicer modus (p. 14).
2 x op [ROLL] drukken	Knoppenverlichting: Groen Selecteert opgeslagen Loop modus (p. 14).
[SHIFT] + 2 x op [ROLL] drukken	Knoppenverlichting: Blauw Selecteert Slicer Loop modus (p. 14).

[TR]-knop

Knoppenverlichting: Rood

Selecteert de TR-modus (p. 14).

[SHIFT] + [TR]	Knoppenverlichting: Groen Selecteert Pattern modus (p. 15). Verandert het TR-S patroon.
2 x op [TR] drukken	Knoppenverlichting: Oranje Selecteert TR Velocity (aanslaggevoeligheid) modus (p. 15).

[SAMPLER]-knop

Knoppenverlichting: Magenta

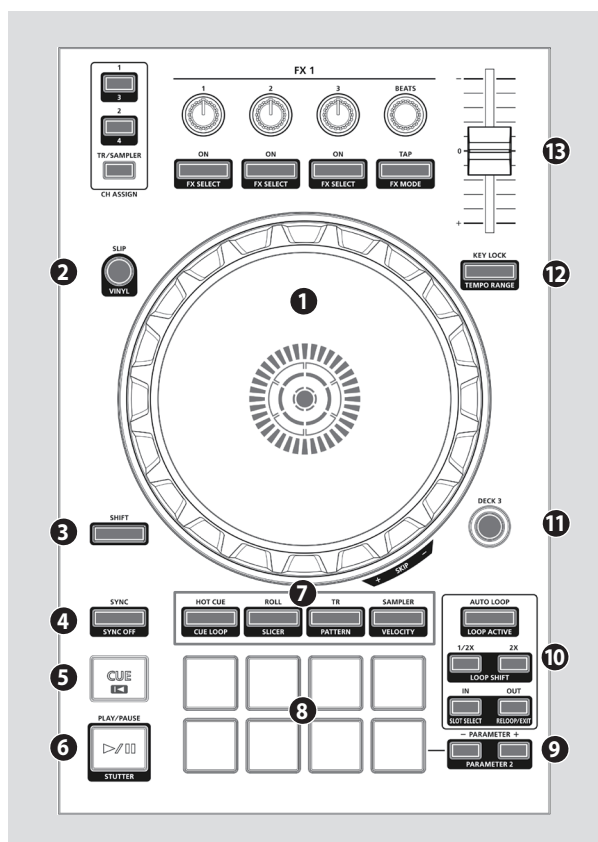
Selecteert de Sampler-modus (p. 15).

[SHIFT] + [SAMPLER]	Knoppenverlichting: Paars Selecteert Velocity Sampler modus (p. 15).
2 x op [SAMPLER] drukken	Knoppenverlichting: Groen Selecteert toonsoort modus (p. 15).

8 Performance pads

Gebruik deze pads om te spelen in de Pad-modus die u hebt geselecteerd.

Deck-sectie



9 PARAMETER-zone

Hier kunt u de waarde specificeren van de parameter die wordt aangestuurd door de performance pads.

10 LOOP-zone

[AUTO LOOP]-knop

Schakelt Auto Loop in/uit.

Wanneer u de [IN]/[OUT] knoppen gebruikt om het Loop punt in te stellen, zal de knop automatisch oplichten.

[SHIFT] + [AUTO LOOP]	Switcht de loop tussen actief en inactief (Loop Active).
-----------------------	--

[1/2X]-, [2X]-knop

Halveert/verdubbelt de afspeellengte van de loop.

[SHIFT] + [1/2X]	Schuift tijdens de loop-weergave de loop een lengte naar links (Loop Shift).
[SHIFT] + [2X]	Schuift tijdens de loop-weergave de loop een lengte naar rechts (Loop Shift).

[IN]-, [OUT]-knoppen

Hiermee stelt u het loop-in point en het loop-out point in. Wanneer het loop-out point is ingesteld, start de weergave van de loop.

[SHIFT] + [IN]	Switcht de loop slot.
[SHIFT] + [OUT]	Annuleert de loopweergave, keert terug naar het vorige ingestelde loop-in point en herneemt de loopweergave.

11 [DECK 3]-, [DECK 4]-knoppen

Bepaalt welke deck er wordt bediend (links: decks 1 en 3, rechts: decks 2 en 4).

12 [KEY LOCK]-knop

Schakelt de Key Lock-functie in/uit.

* Als de Key Lock-functie aan staat, dan verandert de toonhoogte niet, zelfs als u de weergavesnelheid wijzigt met de tempo slider.

[SHIFT] + [KEY LOCK]	Specificeert het variabele bereik van de Tempo-slider. De instelling verandert in de volgorde van $\pm 8\% \rightarrow 16\% \rightarrow 50\%$.
----------------------	---

13 Tempo-slider

Regelt de weergavesnelheid van de song.

Als de Key Lock functie aan is:

Verandert de afspeelsnelheid.

"-" kant	Verlaagt de afspeelsnelheid.
"+" kant	Verhoogt de afspeelsnelheid.

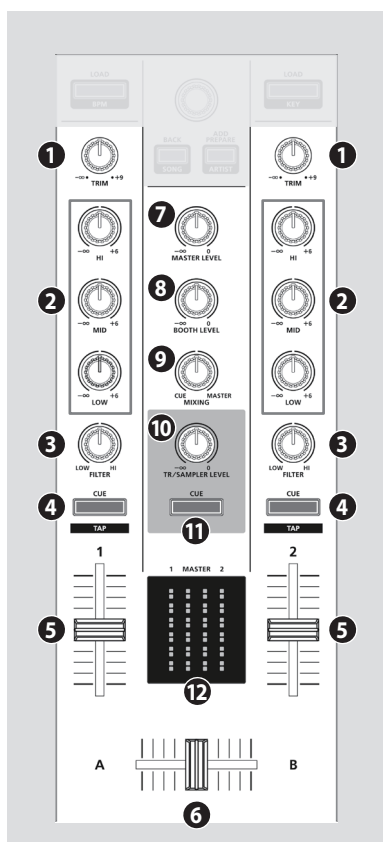
Als de Key Lock functie uit is:

Verandert de afspeelsnelheid en toonhoogte.

"-" kant	Verlaagt de afspeelsnelheid en toonhoogte.
"+" kant	Verhoogt de afspeelsnelheid en toonhoogte.

Mixer-sectie

Dit is een mixer met 2 kanalen. Hier kunt u het geluid regelen, verbindingen maken en de headphone cue in-/uitschakelen.

**1 [TRIM]-knoppen**

Hiermee regelt u het volume.

2 [HI]-, [MID]-, [LOW]-knoppen

Hiermee verhoogt/verlaagt u het volume van de hoge, de midden- en de lage frequentieband.

3 [FILTER]-knoppen

Deze passen een filter toe op ieder kanaal. Als u de [FILTER]-knop naar rechts draait, hoort u alleen nog de hoge frequentieband. Als u de [FILTER]-knop naar links draait, hoort u alleen nog de lage frequentieband.

4 [CUE]-knoppen van de kanalen

Hiermee schakelt u de cue in/uit voor betreffende kanaal. Het geluid van kanalen waarvan de [CUE]-knop oplicht, wordt uitgestuurd via de hoofdtelefoon.

[SHIFT] + [CUE]

U kunt het tempo van de track bepalen door de [CUE]-knop herhaaldelijk met een bepaald interval in te drukken (Tap Tempo-functie).

7 [MASTER LEVEL]-knop

Hiermee regelt u het algemene uitgangsvolume.

8 [BOOTH LEVEL]-knop

Regelt het uitgangsvolume van de BOOTH OUT jacks.

9 [MIXING]-knop

Regelt de volumebalans tussen het kanaal waarvan de Channel [CUE]-knop brandt en de master output voor de hoofdtelefoon.

10 [TR/SAMPLER LEVEL]-knop

Hiermee regelt u het uitgangsvolume voor de TR-S/Sampler.

11 TR/SAMPLER [CUE]-knop

Hiermee schakelt u de TR-S/SAMPLER output cue in/uit.

12 Level indicator

Geeft het uitgangsvolume aan van de kanalen en de master.

5 Kanaalfaders

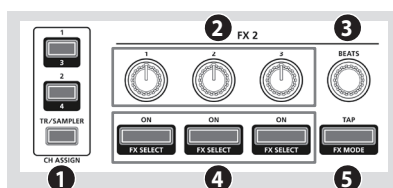
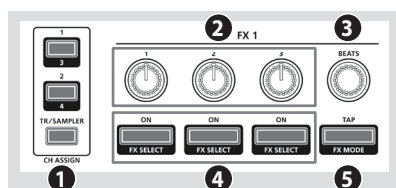
Hiermee regelt u het uitgangsniveau voor ieder kanaal.

6 Cross fader

Switcht tussen de audio output van de linker- en rechterdecks.

Effectsectie

Hier kan je de effecten regelen met twee onafhankelijke effectsecties (FX1, FX2).

**1 CH ASSIGN-zone****[1]-knop**

Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor deck 1.

[SHIFT] + [SLIP]

Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor deck 3.

[2]-knop

Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor deck 2.

[SHIFT] + [SLIP]

Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor deck 4.

[TR/SAMPLER]-knop

Schakelt FX 1 (FX 2) in/uit voor TR-S/SAMPLER.

* In het Sampler-paneel van Serato DJ stelt u OUTPUT in op "A".

2 Effectparameterknoppen

Regelt het karakter van het ingestelde effect.

[SHIFT] + Effectparameterknop

Hiermee verandert u het effecttype.

3 [BEATS]-knop

Hiermee bepaalt u hoe lang het effect wordt toegepast. Als u op de knop drukt, wordt de instelling op "1" gezet.

4 Effectknoppen

Hiermee schakelt u het effect in/uit.

[SHIFT] + Effect-knop

Hiermee verandert u het effecttype.

5 [TAP]-knop

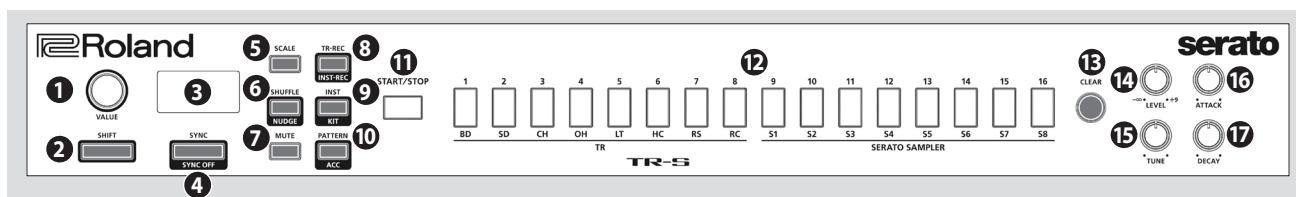
Het interval waarmee u deze knop indrukt (tap tempo), bepaalt het referentietempo van het effect. Als u de knop lang ingedrukt houdt, wordt het tempo gereset.

[SHIFT] + [TAP]

Wijzigd de effecten modus (single FX/multi FX).

TR-S-sectie

Dit is een 16-stappen sequencer. U kunt rhythm tracks aanmaken met klanken van de Roland TR-808 drummachine, enz. of met samples in Serato DJ.



1 [VALUE]-knop

Regelt de waarde van instellingen zoals tempo, pattern scale of shuffle.

2 [SHIFT]-knop

U kunt andere functies oproepen door deze knop ingedrukt te houden en op een andere knop te drukken.

3 Display

Hier verschijnen diverse soorten informatie, naargelang de handeling.

4 [SYNC]-knop

Synchroniseert het tempo van het ritme met het tempo van Serato DJ.

[SHIFT] + [SYNC]	Dit schakelt de temposynchronisatie uit.
------------------	--

5 [SCALE]-knop

Selecteert een van de volgende opties als nootwaarde van één stap.

Trioel van 8e noten (♩)	Drie stappen zijn gelijk aan één tel.
Trioel van 16e noten (♩)	Zes stappen zijn gelijk aan één tel.
16e noot (♩)	Vier stappen zijn gelijk aan één tel.
32e noot (♩)	Acht stappen zijn gelijk aan één tel.
[SHIFT] + [SCALE]	Specificeert de laatste stap.

6 [SHUFFLE]-knop

Regelt de shuffle (ritmische swing).

[SHIFT] + [SHUFFLE]	Regelt de nudge-instelling.
---------------------	-----------------------------

7 [MUTE]-knop

Schakelt het geluid van het geselecteerde instrument uit.

8 [TR-REC]-knop

Hiermee kunt u een pattern stap per stap opnemen.

[SHIFT] + [TR-REC]	Hiermee kunt u een pattern in realtime opnemen met de performance pads (INST REC).
--------------------	--

9 [INST]-knop

Hiermee selecteert u de instrumenten wanneer u TR-REC gebruikt.

[SHIFT] + [INST]	Stelt de kit in voor instrumenten, of selecteert de samplebank in Serato DJ.
------------------	--

10 [PATTERN]-knop

Hiermee kunt u de rhythm patterns 1–16 selecteren.

[SHIFT] + [PATTERN]	Plaats een accent op de stap wanneer u TR-REC gebruikt.
---------------------	---

11 [START/STOP]-knop

Hiermee start/stopt u de weergave van de pattern.

12 TR-S pads [1]–[16]

Met deze knoppen kunt u stappen in-/uitschakelen, patterns/instrumenten selecteren of samples van Serato DJ als instrumenten toewijzen.

13 [CLEAR]-knop

Wist de inhoud die is opgenomen door TR-REC voor een specifiek instrument, of wist de pattern.

14 [LEVEL]-knop

Regelt het volume van het geselecteerde instrument.

15 [TUNE]-knop

Regelt de stemming (toonhoogte) van het geselecteerde instrument.

16 [ATTACK]-knop

Regelt de aanslagsterkte voor het geselecteerde instrument.

* Dit heeft geen invloed voor sommige instrumenten of wanneer er een sample is geselecteerd in Serato DJ.

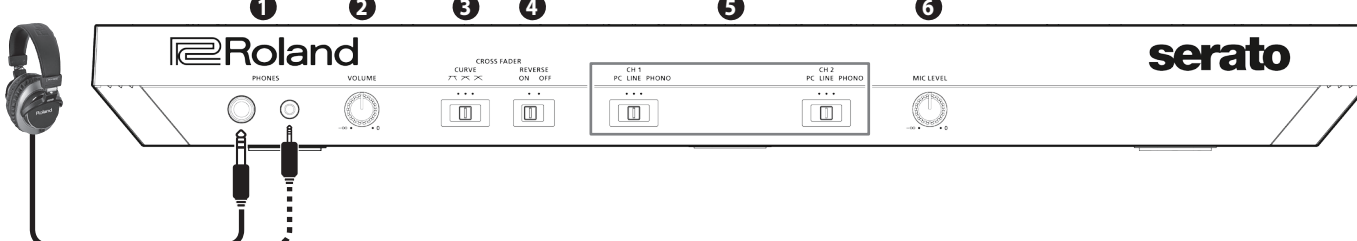
17 [DECAY]-knop

Regelt de lengte van de decay voor het geselecteerde instrument.

* Dit heeft geen invloed wanneer er een sample is geselecteerd in Serato DJ.

Frontpaneel

Hoofdtelefoon



1 [PHONES]-connector

Sluit hier de hoofdtelefoon aan. Compatibel met stereo 1/4" (Ø 6.3 mm) en stereo 1/8" (Ø 3.5 mm) plugs

2 [VOLUME]-knop

Hiermee regelt u het volume voor de hoofdtelefoon.

3 [CROSS FADER]-schakelaar

Verandert de responscurve van de cross fader.

4 [REVERSE]-schakelaar

Keert de links/rechts-werking van de cross fader om.

5 [CH 1]-, [CH 2]-schakelaars

Hiermee selecteert u de input-bron voor de kanalen.

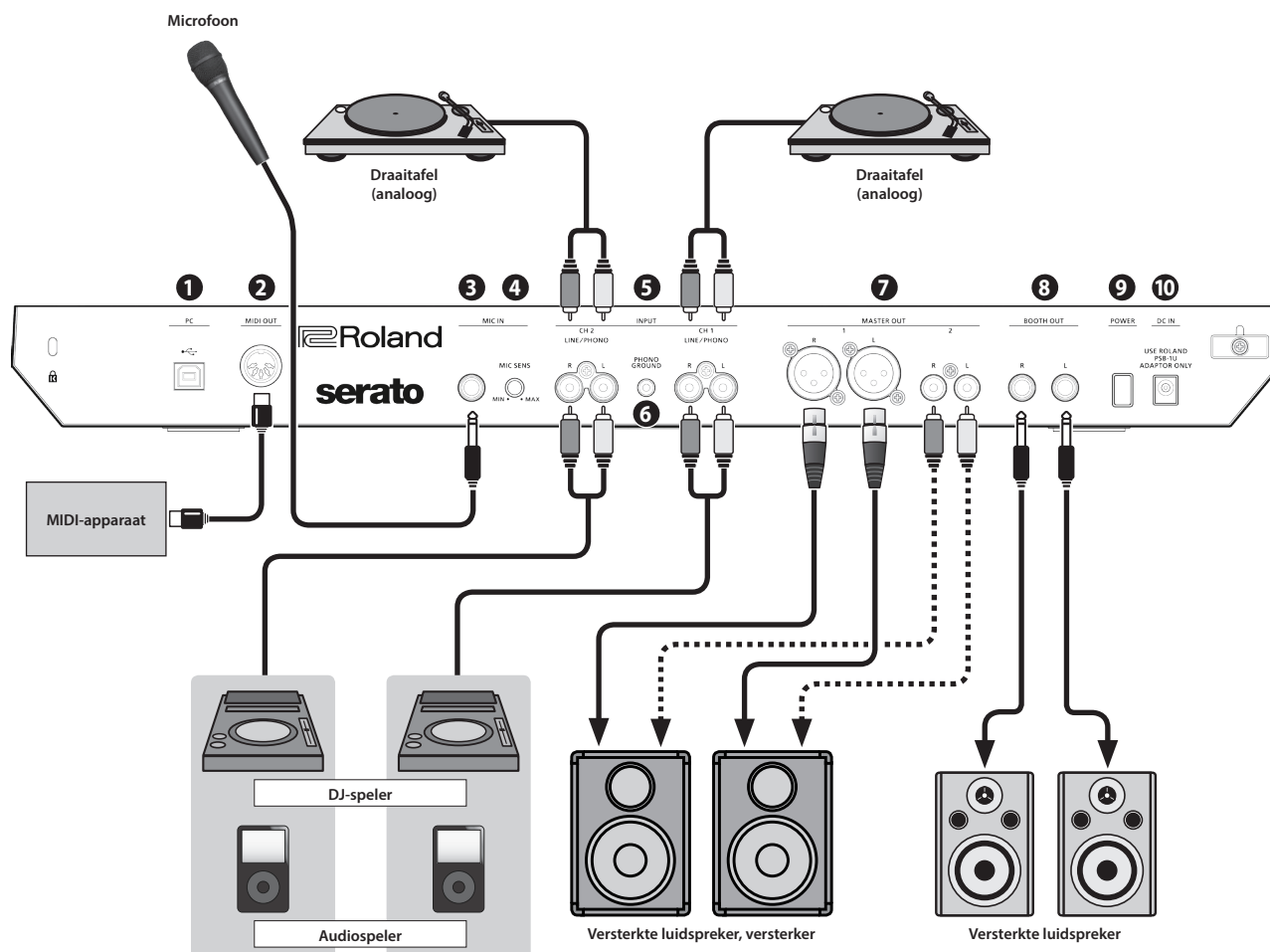
PC	Het geluid dat ingeladen is in de Serato DJ deck, is de bron. Selecteer dit als u DVS gebruikt.
LINE	De line level input is de bron.
PHONO	De phono level (MM-type patroon) input is de bron.

6 [MIC LEVEL]-knop

Regelt het uitgangsvolume van de microfoon

Achterpaneel (Uw apparatuur aansluiten)

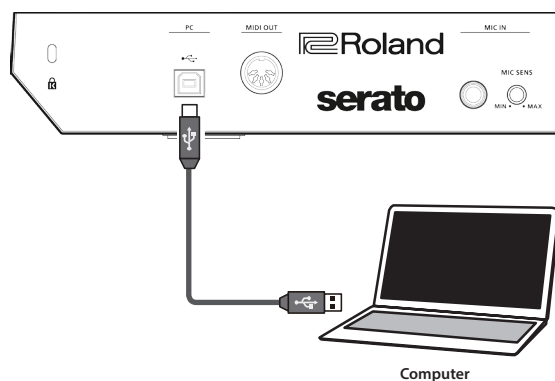
Om defecten en storingen in de apparatuur te vermijden, dient u steeds het volume dicht te zetten en alle apparaten uit te schakelen alvorens aansluitingen te maken.

**1 PC-poort**

Gebruik de bijgeleverde USB-kabel om deze poort met uw computer te verbinden.

Om deze met uw computer te verbinden, moet u de USB driver installeren.

➔ "De software installeren" (p. 3)

**2 MIDI OUT-connector**

Van hieruit worden MIDI-boodschappen, zoals MIDI Clock, verstuurd.

3 MIC IN-connector

Sluit hier uw microfoon aan.

MEMO

In "Systeeminstellingen" (p. 22), kunt u specifieke effecten (reverb, delay) instellen voor de microfooningang.

4 [MIC SENS]-knop

Hiermee regelt u de ingangsgevoeligheid van de microfoon.

5 INPUT-connectoren (CH 1, CH 2)

Deze connectoren sturen audio naar kanalen 1 en 2. Deze connectoren aanvaarden phono input van MM-type patronen.

6 PHONO GROUND-aansluiting

Als er een (analoge) draaitafel is aangesloten op CH 1 of CH 2 INPUT-connectoren, sluit dan hier de aarding van de draaitafel aan. Dit onderdrukt ruis van de draaitafel

- * Naargelang de omstandigheden van een bepaalde opstelling, zou u een onaangenaam gevoel kunnen gewaarworden, of zou het oppervlak korrelig kunnen aanvoelen wanneer u dit toestel of metalen onderdelen van andere objecten aanraakt. Dit komt door een oneindig kleine elektrische lading, die volkomen ongevaarlijk is. Echter, als u zich hierover zorgen maakt, sluit dan de PHONO GROUND aan op een externe aarding. Wanneer het toestel geaard is, zou u een lichte brom kunnen horen, afhankelijk van de eigenschappen van uw opstelling. Als u niet goed weet hoe u dit moet aansluiten, contacteer dan het dichtstbijzijnde Roland Service Center of een erkende Roland-verdeler, zoals vermeld op de "Informatie"-pagina.

Sluit de aarding NIET aan op:

- Waterleidingen (gevaar voor elektrische schokken of elektrocutie)
- Gasleidingen (gevaar voor brand of explosie)
- Telefoonaarding en bliksemafleiders (kan gevaarlijk zijn in geval van bliksem)

7 MASTER OUT 1 (L / R)-connectoren, 2 (L / R) jacks

Sluit hier uw versterkte luidsprekers of versterker aan.

- * Pinconfiguratie van MASTER OUT 1-connectoren



8 BOOTH OUT (L / R) jacks

Dit zijn de uitgangen voor booth monitoring.

- * Pinconfiguratie van BOOTH OUT jacks



9 [POWER]-schakelaar

Hiermee schakelt u het toestel in/uit.

- * Dit toestel wordt automatisch uitgeschakeld als er gedurende een bepaalde tijd geen muziek wordt afgespeeld of geen handelingen met knoppen of regelaars gebeuren (Auto Off-functie). Als u niet wil dat het toestel automatisch wordt uitgeschakeld, zet dan de Auto Off-functie uit. Voor details over hoe u deze functie uitzet, raadpleeg p. 22.

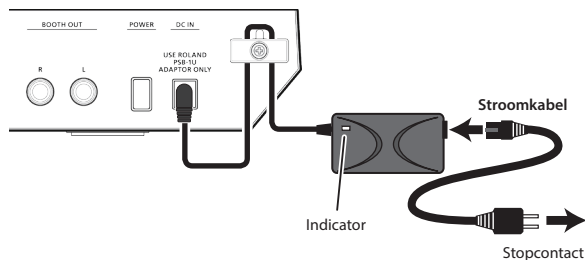
NOTE

Zet het toestel weer aan als u het opnieuw wil gebruiken.

10 DC IN-connector

Sluit hier de bijgeleverde netstroomadapter aan.

- * Plaats de netstroomadapter met de indicator (zie illustratie) naar boven en de kant met de tekstinformatie naar beneden. De indicator zal oplichten wanneer u de netstroomadapter op een stopcontact aansluit.



- * Om onbedoelde onderbrekingen van de stroomvoorziening naar uw toestel te voorkomen (als de stekker per ongeluk zou worden uitgetrokken), en om overdreven fysieke belasting van de plug te vermijden, kunt u de stroomkabel vastmaken aan de snoerhaak, zoals in de illustratie.

Serato DJ gebruiken

Dit document legt de basisprincipes van Serato DJ uit. Voor details over de functies en het gebruik van de software, zie de handleiding van de Serato DJ software.

Serato DJ opstarten

* Zorg altijd dat het volume dicht staat alvorens het toestel in of uit te schakelen. Zelfs met het volume op het minimum is er soms een geluid hoorbaar wanneer u het toestel in- of uitschakelt. Dit is echter normaal en wijst niet op een defect.

1. Druk op de [POWER]-schakelaar om de DJ-505 aan te zetten.
2. Schakel de apparatuur die aangesloten is op de DJ-505 in.
3. Start Serato DJ.

Mac OS

In de Finder, open de [Applications]-map en dubbelklik op het [Serato DJ] -icoon.

Windows 7

In het [Start]-menu, klik op [All Programs] ➔ [Serato] ➔ [Serato DJ] ➔ [Serato DJ] -icoon.

Windows 8,1

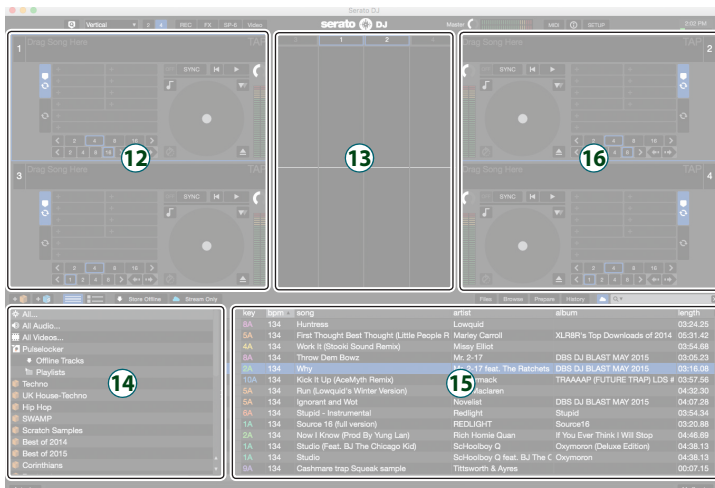
In de [App View], klik op het [Serato DJ] -icoon.

Windows 10

In het [Start]-scherm of de [App View], klik op het [Serato DJ] -icoon.

Basishandelingen in Serato DJ

Songs die te zien zijn in de browser view, kunnen worden geïmporteerd naar een deck-zone en aangestuurd vanaf de DJ-505.



- 1 Deck-sectie
- 2 Waveform-paneel
- 3 Crate-paneel
- 4 Bibliotheek

Een song importeren

Hier leggen we enkele typische handelingen uit voor het importeren van een song.

- * Serato DJ biedt verschillende manieren om songs te importeren. Voor details, zie de handleiding van de Serato DJ software.
- * Als u de DJ software van Serato Corporation (Scratch Live, ITCH, Serato DJ Intro) gebruikt en u hebt al een songbibliotheek aangemaakt, dan kunt u die bibliotheek als dusdanig gebruiken.
- * Als u Serato DJ Intro gebruikt en u hebt al een songbibliotheek aangemaakt, dan kan het gebeuren dat sommige songs opnieuw geanalyseerd moeten worden.

1. Klik in Serato DJ op de [Files]-toets.
Het [Files]-paneel gaat open en de bestanden op uw computer en op de randapparatuur aangesloten op uw computer, worden getoond.
2. Klik in het [Files]-paneel op de map die de songs bevat die u aan de bibliotheek wil toevoegen.
3. Sleep de geselecteerde map naar het Crate-paneel.
Er wordt een crate aangemaakt en de songs worden toegevoegd aan de bibliotheek.

Een song inladen

U kunt als volgt een song inladen zodat u hem kunt afspelen.

1. Druk op de [BACK]-knop van de DJ-505, om de cursor naar het create-paneel te verplaatsen.
2. Draai aan de rotary selector van de DJ-505 om naar de map te gaan met de song die u wil inladen; druk daarna op de rotary selector.
De cursor gaat naar de bibliotheek.
3. Draai aan de rotary selector om naar de song te gaan die u wil inladen.
4. Druk op de DJ-505 op de [LOAD]-knop van de deck waarin u de song wil inladen.

Een song afspelen

1. Stel de knoppen en schakelaars van de DJ-505 als volgt in.

[MASTER LEVEL]-knop	Helemaal naar links gedraaid
[TRIM]-knoppen	
[HI]-, [MID]-, [LOW]-knoppen	Midden
[FILTER]-knoppen	
Kanaalfaders	Laagste stand
Cross fader	Midden
[CH 1]-, [CH 2]-schakelaars	"PC"-positie

2. Druk op de [►/II]-knop om de ingeladen song af te spelen.

3. Schuif de kanaalfader omhoog en draai de [TRIM]-knop naar rechts om het volume te regelen.

Regel het volume zodat het niveau van het kanaal in de level indicator tot in de oranje zone komt.

4. Draai de [MASTER LEVEL]-knop naar rechts om het volume van de luidsprekers te regelen.

Luisteren door een hoofdtelefoon

1. Stel de knoppen van de DJ-505 als volgt in.

[MIXING]-knop	Helemaal naar links gedraaid
[VOLUME]-knop	

2. Druk op de [CUE]-knop van het kanaal dat u wil beluisteren.

3. Draai de [VOLUME]-knop naar rechts om het volume van de hoofdtelefoon te regelen.

Serato DJ sluiten

1. Sluit het Serato DJ-scherf.

Mac OS

Klik bovenaan links in het Serato DJ-scherf op de [○]-knop (rood: sluiten).

Windows

Klik bovenaan rechts in het Serato DJ-scherf op de [X]-knop.

Er verschijnt een bevestigingsscherf.

2. Klik op [Yes] om Serato DJ te sluiten.

3. Schakel de apparatuur die aangesloten is op de DJ-505 uit.

4. Druk op de [POWER]-schakelaar om de DJ-505 uit te zetten.

DJ-505 in gebruik

Performance Pad gebruiken

Hot Cue (HOT CUE) gebruiken

Door een Hot Cue (instelpunt) te specificeren, kunt u onmiddellijk vanaf dat punt afspelen.

Binnen iedere Song kunt u acht Hot Cues specificeren.

1. Druk op de [HOT CUE] knop, zodat de knop wit verlicht.

Hot Cue modus is geselecteerd.

2. Tijdens het afspelen of pauzeren, druk op een onverlicht Performance Pad.

Een Hot Cue wordt aan dit Pad toegewezen. Hot Cues (1 t/m 8) worden in volgorde aan Pads toegewezen.

HOT CUE 1	HOT CUE 2	HOT CUE 3	HOT CUE 4
HOT CUE 5	HOT CUE 6	HOT CUE 7	HOT CUE 8

3. Druk op een verlichte Performance Pad (een Pad met een toegewezen Hot Cue).

Afspelen start van een gespecificeerde locatie.

MEMO

Als u de [SHIFT] knop ingedrukt houdt en tegelijkertijd op een Performance Pad drukt, dan wordt de Hot Cue toewijzing verwijderd.

Cue Loops (CUE LOOP) gebruiken

Als u een Performance Pad indrukt, het punt van de Auto Loop gaat naar het Cue punt en auto Loop start.

1. Houd de [SHIFT] knop ingedrukt en kies de [HOT CUE] knop, totdat deze blauw kleurt.

Cue Loop modus is geselecteerd.

2. Gedurende playback druk op een verlicht Performance Pad.

Het afspelen van auto Loop start vanaf de Hot Cue plaats op het geselecteerde Pad.

De Loop lengte is gelijk aan de Auto Loop beat instelling.

MEMO

Indien u een onverlicht wat indrukt, Hot Cue wordt geselecteerd en Auto Loop start meteen.

Loop In punten worden aan Performance Pads als volgt toegewezen.

Loop 1	Loop 2	Loop 3	Loop 4
Loop 5	Loop 6	Loop 7	Loop 8

3. Corrigeer de Loop Playback parameters.

- **Druk op de PARAMETER [-] knop gedurende het afspelen van de Loop**
De afspeellengte van de Loop wordt gehalveerd.
Hetzelfde resultaat krijgt u als u de [1/2X] knop in het Loop deel indrukt.
- **Druk op de PARAMETER [+] knop gedurende het afspelen van de Loop**
Nu wordt de afspeellengte de van de Loop verdubbeld.
Hetzelfde resultaat krijgt u als u de knop [2X] in het Loop deel indrukt.
- **Houd tijdens het afspelen van de Loop de [SHIFT] knop ingedrukt en kies de Loop [1/2X] knop**
Ga naar de voorgaande Loop, maar houdt de Loop lengte hetzelfde.
- **Houdt tijdens het afspelen van de loop de [SHIFT] knop ingedrukt en kies de Loop [2X] knop**
Ga naar de volgende Loop, maar houdt de Loop lengte hetzelfde.
- **Houd de [SHIFT] knop ingedrukt en kies dezelfde Performance Pad**
Keer terug naar het Loop In punt en vervolg met het afspelen van de Loop.

4. Druk nogmaals op dezelfde Performance Pad.

Het afspelen van de Loop stopt.

Roffels (ROLL) gebruiken

Als u een Performance Pad ingedrukt houdt, speelt een roffel in tijd met een lengte, die aan iedere Pad is toegewezen, zolang u de pad ingedrukt houdt.

In de achtergrond blijft de song doorgaan, terwijl de roffel speelt.

Als u het afspelen van de roffel stilzet, dan start het afspelen van de song op de locatie waar de song was gestopt, dus tot waar de roffel stopte.

NOTE

Roll kan enkel tijdens de weergave van de song worden gebruikt.

1. Druk op de [ROLL] knop, zodat de knop licht blauw verlicht.

Roll modus is geselecteerd.

2. Gebruik de PARAMETER [-] [+] knoppen om de lengte aan de Pads toegewezen te selecteren.

Iedere keer, dat u op een knop drukt, roteert u door vier sets.

1/32 beat	1/16 beat	1/8 beat	1/4 beat
1/2 beat	1 beat	2 beats	4 beats

1/16 beat	1/8 beat	1/4 beat	1/2 beat
1 beat	2 beats	4 beats	8 beats

1/8 beat	1/4 beat	1/2 beat	1 beat
2 beats	4 beats	8 beats	16 beats

1/4 beat	1/2 beat	1 beat	2 beats
4 beats	8 beats	16 beats	32 beats

Het computerscherm toont de gekozen set.

3. Houd een Performance Pad ingedrukt.

Een roffel start volgens de beat, gekoppeld aan een ingedrukte Pad.

MEMO

Gedurende het afspelen van een roffel, kunt u de LOOP [1/2X] of [2X] knop indrukken om de beat van de huidige roffel te veranderen.

4. Laat het Performance Pad los.

Het afspelen van de song gaat verder van waar de song geëindigd was, terwijl de roffel speelde.

Slicer (SLICER) gebruiken

Slicer verdeelt een gespecificeerd traject in acht delen, en voegt deze trajecten aan Performance Pads toe.

Als u een performance Pad ingedrukt houdt, wordt het geluid van een traject aan deze Pad toegewezen en in een Loop afgespeeld.

De song speelt in de achtergrond door, zelfs bij het Loopen. Als je het afspelen van de Loop annuleert, continueert het afspelen van de song vanaf de plek waar het geëindigd was.

NOTE

- Slicer kan enkel tijdens de weergave van de song worden gebruikt.
- Als u geen beatschema hebt gespecificeerd, kunt u Slicer niet in een song gebruiken. Details over het beatschema vindt u in de Serato DJ gebruikershandleiding.

1. Houd de [SHIFT] knop ingedrukt, en druk op de [ROLL] knop om het in rood te verlichten.

Slicer modus wordt geselecteerd

MEMO

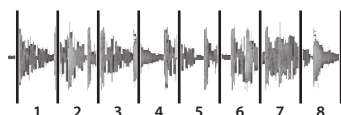
Als u de [SHIFT] knop ingedrukt houdt en twee keer op de [ROLL] knop drukt, dan kleurt de knop blauw en bent u in Slicer Loop modus.

2. Houd de [SHIFT] knop ingedrukt en gebruikt de parameter knoppen om de lengte (beats) van een specifiek schema (regio) te selecteren.

Iedere keer dat u op deze knop drukt, verandert de instelling.

De lengte van een afgestemd schema kan op 2, 4, 8, 16, 32 of 64 beats worden ingesteld.

Acht gesplitste regio's in een schema zijn als volgt aan Performance Pads toegewezen:



Schema 1	Schema 2	Schema 3	Schema 4
Schema 5	Schema 6	Schema 7	Schema 8

3. Gebruik de parameter [-] [+] knoppen om een maat segment (Quantize) voor Slicer aan te duiden.

Een maat segment wijzigt de lengte van een Loop als u een Pad indrukt. U hebt de keuze uit vier types van kwantiseringinstellingen.

Voorbeeld:

Als Quantize als 1 ingesteld wordt:

Dan wordt het hele schema ingesteld op een Pad afgespeeld.

Als Quantize als 1/2 ingesteld wordt:

Dan wordt de eerste helft van het schema ingesteld onder een Pad als Loop afgespeeld.

4. Druk op een Performance Pad.

Terwijl u op dit Pad drukt, wordt het gespecificeerde schema continu voor dit Pad als een Loop afgespeeld.

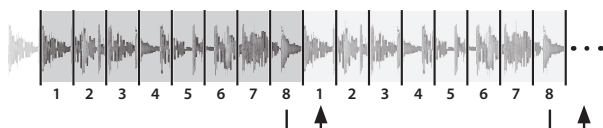
5. Laat een Performance Pad los.

Het afspelen van de song gaat verder vanaf de plaats, dat het was gestopt, tijdens Looping.

Het gebruik van Slicer modus en Slicer Loop modus

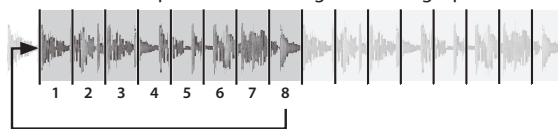
Slicer modus

Als de afspel locatie, gesplitst in acht, aan het eind van een schema is, verplaatst het schema op het scherm en volgt het volgende schema van acht, toegewezen aan de Performance Pads:



Slicer Loop modus

Als het afspelen aan het eind van een schema uit acht delen komt, verandert het afspelen naar het begin van een gespecificeerd schema.



Opgeslagen Loops gebruiken

U kunt Loops in de Loop sleuven van de Serato DJ opslaan en het daarna gebruiken.

1. Druk twee keer op de [ROLL] knop, zodat het groen oplicht

Opgeslagen Loop modus is gekozen.

2. Bij het afspelen van een Loop drukt u op een Performance Pad.

De Loop wordt in Serato DJ Loop sleuf vastgelegd.

Sleuf 1	Sleuf 2	Sleuf 3	Sleuf 4
Sleuf 5	Sleuf 6	Sleuf 7	Sleuf 8

3. Druk op de [SHIFT] knop en op een Performance Pad

Het afspelen start aan het begin van de Loop.

- Tijdens het afspelen van een Loop drukt u op de LOOP [1/2X] knop
De lengte van de Loop wordt gehalveerd.

- Tijdens het afspelen van een Loop drukt u op de LOOP [2X] knop
De lengte van de Loop wordt verdubbeld.

- Tijdens het afspelen van een Loop houdt u de [SHIFT] knop ingedrukt en drukt u op de LOOP [1/2X] knop
De Loop lengte blijft gelijk. U keert naar de vorige Loop terug.

- Tijdens het afspelen van een Loop houdt u de [SHIFT] knop ingedrukt en drukt u op de LOOP [2X] knop
De Loop lengte blijft gelijk. U verplaatst naar de volgende Loop.

* Als u de lengte van de opgeroepen Loop verandert, dan worden Loop instellingen opgeslagen (overschreven).

4. Druk nogmaals op dezelfde Performance Pad.

Het afspelen van de Loop stopt.

TR handelingen (TR)

U kunt TR-S instrumenten afspelen.

1. Druk op de [TR] knop om deze rood te maken.

TR modus is gekozen.

Instrumenten worden als volgt aan Performance Pads gekoppeld.

BD	SD	CH	OH
LT	HC	RS	RC

2. Druk op een performance pad.

U hoort het instrument.

MEMO

Met de PARAMETER [-] [+] knoppen kunt u de aanslagsterkte instellen.

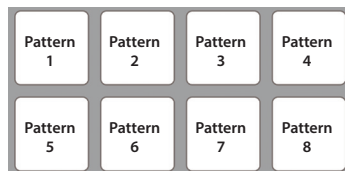
Pattern (patroon) (PATTERN) gebruiken

Door de Performance Pads in te drukken, kunt u tussen TR-S Patterns schakelen. (p. 18).

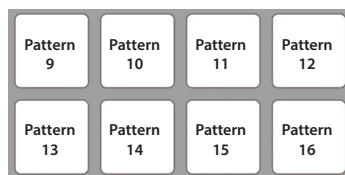
1. Houd de [SHIFT] knop ingedrukt en kies de [TR] knop, zodat het groen oplicht.

Pattern modus is geselecteerd.

Als volgt worden Patterns aan Performance Pads toegevoegd.



Druk op de [SHIFT] knop om Patterns 9–16 te selecteren.



2. Druk op een performance pad, of houd [SHIFT] ingedrukt en druk op een performance pad, om de pattern te selecteren die u wil afspelen.

- Als u nog een pattern aan het afspelen was, dan speelt die pattern verder tot het einde. Daarna begint de pattern te spelen die is toegewezen aan de performance pad die u indrukte.
- Door een performance pad ingedrukt te houden en op de performance pad te drukken van de pattern die u als volgende wil spelen, kunt u de geselecteerde performances achtereenvolgens afspelen.

TR Velocity gebruiken

Functionaliteit is hetzelfde als in de TR modus. Als u echter een Pad in het bovenste deel indrukt, verandert het volume van het instrument afhankelijk van de druk sterkte.

1. Druk twee keer op de [TR] knop, zodat de knop oranje kleurt.

TR Velocity modus is geselecteerd.



2. Kies of houdt een Performance Pad ingedrukt.

U hoort het instrument. Volume van het instrument wijzigt naar mate u harder op de Pad drukt. Hoe harder, hoe luider het instrument klinkt.

Serato Sampler (SAMPLER) gebruiken

U kunt de Performance Pads gebruiken om songs (samples), die u in de Serato Sampler's sample sleuven hebt ingeladen, af te spelen.

1. Klik in Serato DJ op de [Sampler]-toets om naar het Sampler-paneel te gaan.

2. Druk op de [SAMPLER] knop, zodat het in magenta oplicht.

Sampler modus is geselecteerd.

3. Om de Serato Sampler banken te verwisselen, gebruikt u de PARAMETER [-] of [+] knoppen.

De Serato sampler heeft vier banken (A–D) en iedere bank heeft acht sleuven.

4. Sleep en drop songs naar of in het Sampler paneel om een sample in een sleuf van dit Sampler Panel te laden.

De Sampler instellingen en geladen samples worden opgeslagen.

- * U kunt ook een sample inladen door met de rotary-keuzeknop een sample te selecteren en dan op een performance pad te drukken terwijl u [SHIFT] ingedrukt houdt.

5. Druk op een Performance Pad.

De sample in de sleuf, gekoppeld aan een ingedrukte Pad, wordt afgespeeld.



- * De afspel keuze verandert afhankelijk van de Serato's Sampler afspel modus. Details vindt u in de Serato DJ's handleiding.

MEMO

Als u de [SHIFT] knop indrukt en de Performance Pad kiest, stopt het afspelen van de sample.

Pitch Play (PITCH PLAY) gebruiken

De toonhoogte van een song kan in halve stappen veranderd worden.

1. Druk twee keer op de [SAMPLER] knop, zodat het in groen oplicht.

Pitch Play modus is geselecteerd.

2. Druk op een Performance Pad om de Pitch (toonhoogte) te veranderen.



Velocity Sampler gebruiken

Het gebruik is hetzelfde als in Sampler modus, maar als u op een pad drukt, verandert het volume van het afspelen van de Sampler. Dit is afhankelijk van hoe hard u een Pad indrukt.

1. Houd de [SHIFT] knop ingedrukt en kies de [SAMPLER] knop, zodat het in magenta paars oplicht.

Velocity Sampler modus is gekozen.

2. Druk op een Performance Pad.

De sample in een sleuf, toegewezen aan de Pad, wordt afgespeeld.

Hoe harder u de Pad indrukt, hoe luider de Sampler afspeelvolumen klinkt.

Slip gebruiken

Als Slip aanstaat, dan blijft de song op de achtergrond afspelen, zelfs bij Scratch Play, Loop Playback of Hot Cue Playback.

Als u met Scratch Play, Loop Playback of Hot Cue Playback stopt, start de song weer vanaf de plek, waar u terwijl u ze gebruikte, stopte.

Dit geeft de gelegenheid DJ uitvoer technieken toe te passen zonder het gevoel van de song te verliezen.

1. Druk op de [SLIP] knop, zodat het oplicht.

Slip modus is geselecteerd.

De knop flinkt, terwijl de song op de achtergrond afspeelt.

Song analyse

Song analyse begint, wanneer de DJ-505 [LOAD] knop wordt ingedrukt om een song in een Deck te laden. Als u Serato DJ offline gebruikt (d.w.z. zonder de DJ-505 aangesloten), kunt u songs vooraf analyseren.

Als de song analyse klaar is, worden de BPM en golfvorm meteen getoond, nadat u die song in het Deck laadt.

Voor details over hoe songs offline te analyseren, raadpleeg de Serato DJ gebruikershandleiding.

- * Afhangelijk van het aantal songs, kan analyse enige tijd in beslag nemen.

Effect gebruik

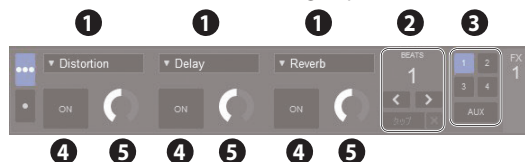
Serato DJ heeft twee effect groepen (FX1, FX2), die u met het geselecteerde Deck kunt gebruiken.

DJ-FX paneel

Wanneer u linksboven in het Serato DJ hoofdscherm op "FX" klikt, opent het DJ-FX paneel.

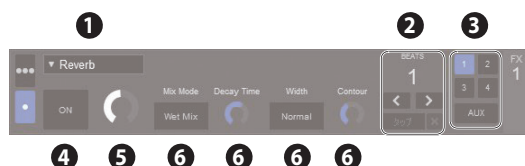
Multi FX modus

U kunt tot drie effecten voor elke groep selecteren.



Single FX modus

U kunt één effect voor elke groep selecteren en de vele parameters van dit effect bedienen.

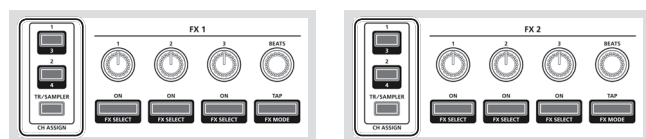


1	Huidig geselecteerd effect
2	Tijd, waarop het effect wordt toegepast
3	Nummer van het Deck, dat de opgelichte effectgroep gebruikt
4	Effect aan/uit status (licht op, wanneer aan is)
5	Effect diepte
6	Effect parameters en instellingen

Multi FX modus gebruiken

- Houd de [SHIFT] knop ingedrukt en druk op de [TAP] knop om multi FX modus te selecteren.
Elke keer dat u de knop indrukt, wisselt u tussen multi FX modus en single FX modus af.

- In de CHANNEL ASSIGN-zone van de (kanaal) die u wil gebruiken, drukt u op knop [1] of [2] om de gewenste effect unit te selecteren.



In het DJ-FX paneel van het Serato DJ scherm wordt het nummer van het Deck, dat de effectgroep gebruikt, opgelicht.

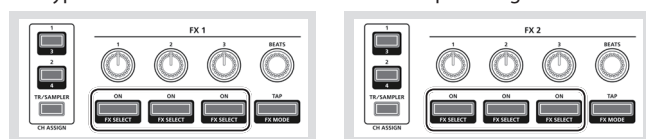
MEMO

Door op de [TR/SAMPLER]-knop te drukken, kunt u een effect toepassen op het geluid van de TR-S/sampler.

* In het Sampler-paneel van Serato DJ stelt u OUTPUT in op "A".

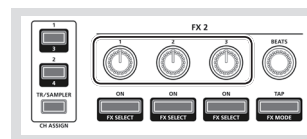
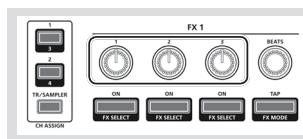
- Houd de [SHIFT] knop ingedrukt en druk op een effectknop om het effect te selecteren.

Het type effect verandert iedere keer dat de knop wordt gedrukt.



- Druk op de effect knop om het effect aan te zetten (knop verlicht).

- Gebruik de effect parameter knoppen om de effect diepte aan te passen.



- Gebruik de [BEATS] knop om de tijd, dat het effect wordt toegepast, aan te passen.

* Als u op de knop drukt, wordt de instelling op "1" gezet.

MEMO

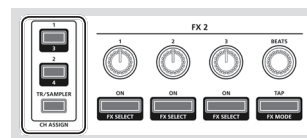
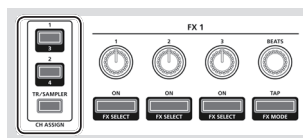
Door op de gewenste interval op de [TAP] knop te tikken, kunt u de waarde voor de tijd, waarop het effect wordt toegepast, instellen.

Single FX modus gebruiken

- Houd de [SHIFT] ingedrukt en druk op de [TAP] knop om Single FX modus te selecteren.

Elke keer dat u de knop indrukt, wisselt u tussen Single FX modus en Multi FX modus.

- Druk op de [1] of [2] knop van het te bewerken Deck (kanaal) om de gewenste effect groep te selecteren.



In het DJ-FX paneel van het Serato DJ scherm wordt het nummer van het Deck, dat de effect groep gebruikt, opgelicht.

MEMO

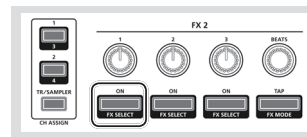
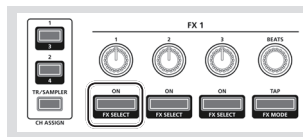
Door op de [TR/SAMPLER]-knop te drukken, kunt u een effect toepassen op het geluid van de TR-S/sampler.

* In het Sampler-paneel van Serato DJ stelt u OUTPUT in op "A".

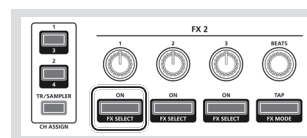
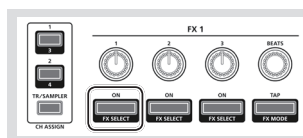
- Houd de [SHIFT] knop ingedrukt en druk op de effect 1 knop om het effect type te selecteren.

Het maakt niet uit welke effect knop u indrukt.

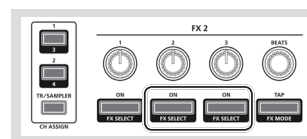
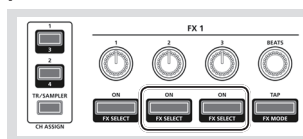
Het effect type verandert elke keer, dat u de knop indrukt.



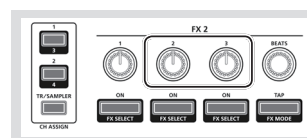
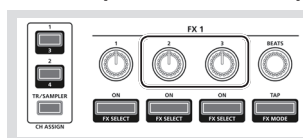
- Druk op de effect 1 knop om het effect aan te zetten (knop wordt verlicht).



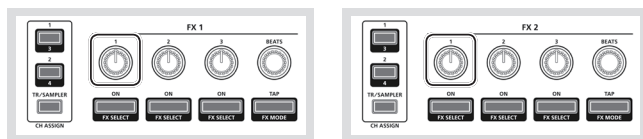
- Druk op de effect 2 of 3 knop om de waarde van de effect parameters om te schakelen.



- Gebruik de effect parameter 2 of 3 knoppen om de waarde van de effect parameters aan te passen.



7. Gebruik de effect parameter 1 knop om de effect diepte aan te passen.



8. Gebruik de [BEATS] knop om de tijd, dat het effect wordt toegepast, aan te passen.

* Als u op de knop drukt, wordt de instelling op "1" gezet.

MEMO

Door op de gewenste interval op de [TAP] knop te tikken, kunt u de waarde voor de tijd, waarop het effect wordt toegepast, instellen.

Het effect tempo veranderen

Via Serato DJ kunt u het effect tempo op één van beide manieren instellen:

Auto tempo modus (standaard instelling)

Het effect tempo wordt gebaseerd op de BPM waarde van de song.

Handmatige tempo modus

Het basis tempo (BPM waarde) voor het effect wordt door de interval dat u op de [TAP] knop tikt, ingesteld.

Tempo modus omschakelen

- Tik in de auto tempo modus drie of meer keer op de [TAP] knop om naar handmatige tempo modus om te schakelen.
- Houd in de handmatige tempo modus de [TAP] knop lang ingedrukt om het gespecificeerde tempo opnieuw in te stellen en naar auto tempo modus te schakelen.

Opname

U kunt Serato DJ opname functie gebruiken om klanken, die u op de DJ-505 heeft gemixed, op te nemen.

* Voor informatie, raadpleeg de Serato DJ gebruikershandleiding.

1. Klik in Serato DJ op de [REC]-toets om naar het REC-paneel te gaan.
2. Klik op [REC] om te beginnen met opnemen.
3. Om met opnemen te stoppen, klik nogmaals op [REC] .
4. Om te bewaren, voer in het tekstveld een bestandsnaam in en klik op [Save].

Klank van een extern apparaat invoeren

Geluid van apparaten als DJ player of draaitafel (analoog) kan direct op het achterpaneel INPUT (CH 1, CH 2) Jacks ingevoerd worden, en door de DJ-505 mixer sectie worden gemixed.

U kunt ook Serato DJ effect apparaten gebruiken om effecten op de ingang voor extern geluid toe te passen.

In "Systeeminstellingen" (p. 22) kunt u een specifiek effect (reverb, delay) instellen voor de audio die binnenkomt via de microfoon die op de MIC IN-connector is aangesloten.

Geluid vanaf een DJ Player invoeren

1. Sluit de DJ player of ander Line-Level apparaat op één van de INPUT (CH 1 of CH 2) Jacks aan.
2. Naargelang het kanaal waarop uw line-level apparaat is aangesloten, zet u de overeenkomstige [CH 1]- of [CH 2]-schakelaar op "LINE".
3. Gebruik de [TRIM] knop en kanaal fader om het uitgangsniveau aan te passen.
 - U kunt de [HI], [MID] en [LOW] knoppen gebruiken om het volume van de hoge, midden en lage frequentie schema's aan te passen.
 - U kunt de [FILTER]-knop gebruiken om een filter toe te passen.
 - U kunt de effect sectie bewerken om Serato DJ effecten toe te passen.

Geluid vanaf een draaitafel invoeren

1. Sluit de draaitafel op één van beide INPUT Jacks (CH 1 of CH 2) aan.
2. Naargelang het kanaal waarop uw draaitafel is aangesloten, zet u de overeenkomstige [CH 1]- of [CH 2]-schakelaar op "PHONO".
3. Gebruik de [TRIM] knop en kanaal fader om het uitgangsniveau aan te passen.
 - U kunt de [HI], [MID] en [LOW] knoppen gebruiken om de volume van de hoge, midden en lage frequentie schema's aan te passen.
 - U kunt de [FILTER]-knop gebruiken om een filter toe te passen.
 - U kunt de effect sectie bewerken om Serato DJ effecten toe te passen.

Geluid vanaf een microfoon invoeren

1. Sluit de microfoon op de MIC IN Jack aan.
2. Gebruik de achterpaneel [MIC SENS] knop om de microfoon ingangse gevoeligheid aan te passen.
3. Gebruik de [MIC LEVEL]-knop op het frontpaneel om het uitgangsvolume van het microfoongeluid te regelen.
 - In "Systeeminstellingen" (p. 22), kunt u specifieke effecten (reverb, delay) instellen voor de microfooningang.

TR-S in gebruik

U kunt rhythm tracks aanmaken met klanken van de Roland TR-808 drummachine, enz.
Ook kunt u Patterns creëren met gebruik van de Serato DJ samples.

Wat zijn instrumenten?

Dit zijn de drumklanken die door de TR-S-sectie worden gebruikt. U kunt voor elk instrument de gewenste klank kiezen.

BD	Basdrum	SD	Snare drum
CH	Gesloten Hi-hat	OH	Open hi-hat
LT	Lage tom	HC	Hand clap
RS	Rim shot	RC	Ride-cimbaal

Wat zijn Patterns?

Instrument uitvoeringsdata dat met TR-REC (opname in stappen) is opgenomen of INST-REC (Realtime opname) wordt een "Pattern" genoemd. Met de TR-S sectie kunt u 16 Patterns creëren.

Patterns spelen, kopiëren of verwijderen

Patterns spelen

1. Druk op de [PATTERN] knop om op te lichten.
2. Druk op een TR-S Pad [1]–[16] om het gewenste Pattern te selecteren.

Het ingedrukte TR-S Pad is verlicht.

- Door een TR-S pad ingedrukt te houden en op de TR-S pad te drukken van de pattern die u als volgende wil spelen, kunt u de geselecteerde patterns achtereenvolgens afspelen.

3. Druk op de [START/STOP] knop.

Het Pattern begint te spelen.

- Als u tijdens het afspelen het volgende Pattern selecteert, knippert het ingedrukte TR-S Pad.
- Door aan de [VALUE]-knop te draaien, verandert u het afspeeltempo (BPM 5,0–800,0). Als u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt en aan de [VALUE]-knop draait, verandert de waarde in stappen van 10.
- Door de [SHIFT]-knop ingedrukt te houden en op de TR/SAMPLER [CUE]-knop in de mixersectie te drukken, kunt u het tempo van de pattern ingeven volgens het interval waarmee u op de TR/SAMPLER [CUE]-knop tikt (Tap Tempo-functie).

Een specifieke stap in loop afspelen (STEP LOOP)

Terwijl een pattern speelt, kunt u de geselecteerde stap in loop afspelen. Alle instrumenten die door de geselecteerde stap worden gespeeld, spelen in loop.

1. Druk op de [START/STOP]-knop om de pattern af te spelen.
2. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op de [SCALE]-knop zodat deze snel knippert.
3. Druk op de TR-S pad van de stap die u in loop wil afspelen.

De geselecteerde stap begint als loop te spelen.

Wanneer u de TR-S pad loslaat, herneemt de weergave van de pattern.

- Als u op de TR-S pad drukt terwijl u de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt, dan gaat de stap verder met loopweergave, zelfs nadat u de TR-S pad hebt losgelaten (Hold). Om Hold te annuleren, drukt u op de TR-S pad.

De Groove (SHUFFLE) veranderen

U kunt de Shuffle (het gevoel van ritmische beweging) aanpassen. U kunt Shuffle ritmes creëren door de timing, waarop Backbeats van het Pattern worden gehoord, te veranderen.

1. Druk op de [SHUFFLE]-knop zodat ze knippert.
2. Stel de timing van de noten in met de [VALUE]-knop.

Scherf (Waarde)	Uitleg
5-50-50	Hogere waarden vertragen overeenkomstig de timing van de noten en lagere waarden versnellen de timing.

De timing van een pattern vooruit of achteruit schuiven (NUDGE)

U kunt de NUDGE-instelling als volgt maken.

Dit verschuift de weergavetiming van de pattern vooruit of achteruit, zodat u het gevoel van het ritme kunt beïnvloeden.

1. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op de [SHUFFLE]-knop zodat deze snel knippert.
2. Stel de timing van de noten in met de [VALUE]-knop.

Scherf (Waarde)	Uitleg
n-24-n 24	Hogere waarden vervroegen de timing van de noten; lagere waarden verlaten de timing van de noten.

Een Pattern kopiëren

1. Druk op de [PATTERN] knop om op te lichten.
2. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op een van de TR-S pads [1]–[16] om de pattern te selecteren die u wil kopiëren.
De TR-S pads die u als kopieerbestemming kunt selecteren, knipperen nu in het geel.
* Als u de bewerking wilt annuleren, druk op de [PATTERN] knop of [TR-REC] knop.
3. Druk op één van de knipperende TR-S pads [1]–[16] om de kopieerbestemming te selecteren.
* Als u een pattern kopieert terwijl er een pattern speelt, dan wordt de pattern van de kopieerbestemming automatisch gespeeld.

Een Pattern verwijderen

1. Druk op de [PATTERN] knop om op te lichten.
2. Houd de [CLEAR] knop ingedrukt en druk het TR-S Pad van het te verwijderen Pattern.
Het Pattern opgeslagen in het TR-S Pad, dat u indrukte, wordt verwijderd.

Een instrument wissen

U kunt een gespecificeerd instrument (sample) gewoon uit een Pattern wissen.

1. Druk op de [INST] knop om op te lichten.
2. Houd [CLEAR] ingedrukt en druk op de TR-S pad voor het instrument dat u wil wissen (een van de pads [1] (BD)–[8] (RC), [9] (S1)–[16] (RC)).

Van Instrument/Kit veranderen

De gehele kit (drumset) instrumentklanken veranderen

U hebt twaalf kits ter beschikking.

1. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op de [INST]-knop zodat deze knippert.
2. Druk op een TR-S pad [1]–[12] om een kit 1–12 te selecteren.
De TR-S pad waarop u hebt gedrukt, knippert.

De klank van één instrument veranderen

MEMO

Wanneer u van klank verandert, wordt die wijziging automatisch opgeslagen in de instellingen van de momenteel geselecteerde kit.

1. Druk op de [INST] knop om op te lichten.
2. Houd een van de TR-S pads [1] (BD)–[8] (RC) ingedrukt en draai aan de [VALUE]-knop.
Het scherm toont de geselecteerde klank:

Bewerking	Scherm	Uitleg
[1] (BD) + [VALUE] knop	80.b d	TR-808 bass drum
	90.b d	TR-909 bass drum
	80.b l	TR-808 bass drum (lange decay)
	70.b d	TR-707 bass drum
[2] (SD) + [VALUE] knop	60.b d	TR-606 bass drum
	80.s d	TR-808 snare drum
	90.s d	TR-909 snare drum
	70.s d	TR-707 snare drum
[3] (CH) + [VALUE] knop	60.s d	TR-606 snare drum
	80.c h	TR-808 closed hi-hat
	90.c h	TR-909 closed hi-hat
	70.c h	TR-707 closed hi-hat
[4] (OH) + [VALUE] knop	60.c h	TR-606 closed hi-hat
	80.o h	TR-808 open hi-hat
	90.o h	TR-909 open hi-hat
	70.o h	TR-707 open hi-hat
[5] (LT) + [VALUE] knop	60.o h	TR-606 open hi-hat
	80.l t	TR-808 low tom
	90.l t	TR-909 low tom
	70.l t	TR-707 low tom
[6] (HC) + [VALUE] knop	60.l t	TR-606 low tom
	80.h c	TR-808 hand clap
	90.h c	TR-909 hand clap
	70.h c	TR-707 hand clap
[7] (RS) + [VALUE] knop	80.r s	TR-808 rim shot
	90.r s	TR-909 rim shot
	70.r s	TR-707 rim shot
	80.c b	TR-808 cowbell
[8] (RC) + [VALUE] knop	90.r c	TR-909 ride cymbal
	70.r c	TR-707 ride cymbal
	60.c y	TR-606 cymbal

Alle instrumenten veranderen naar de klanken van een specifiek model

U kunt met één handeling de instrumenten van een kit veranderen naar de klanken van een specifiek model van drumcomputer (hetzij de TR-808, TR-909, TR-707 of TR-606).

MEMO

Wanneer u van klank verandert, wordt die wijziging automatisch opgeslagen in de instellingen van de momenteel geselecteerde kit.

1. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op de [INST]-knop zodat deze knippert.
2. Houd de TR-S pad ingedrukt van de kit waarvan u de instrumenten wil veranderen en draai aan de [VALUE]-knop om de gewenste klanken te selecteren.

Scherm (Waarde)	Uitleg
80 80	TR-808-klanken
90 90	TR-909-klanken
70 70	TR-707-klanken
60 60	TR-606-klanken

De klank van een instrument aanpassen

MEMO

Wanneer u van klank verandert, wordt die wijziging automatisch opgeslagen in de instellingen van de momenteel geselecteerde kit.

Bewerking	Uitleg
[LEVEL] knop	Regelt het volume van het geselecteerde instrument. Waarde: 0–100
[ATTACK] knop	Regelt de sterkte van de aanslag indien de TR-S pad [1] (BD) is geselecteerd, of regelt de klank van de snare rattle indien de TR-S pad [2] (SD) is geselecteerd. Waarde: 0–100
[TUNE] knop	Regelt de stemming (toonhoogte) volume van het geselecteerde instrument. Waarde: 0–100
[DECAY] knop	Regelt de lengte van de decay voor het geselecteerde instrument. Waarde: 0–100

Effecten kiezen voor een kit

U kunt voor elke kit specifieke effecten van de TR-S kiezen.

MEMO

Wanneer u een effect kiest, dan wordt dat automatisch opgeslagen in de instellingen van de momenteel geselecteerde kit.

1. Houd de [SHIFT]-knop ingedrukt en druk op de [INST]-knop of de [PATTERN]-knop zodat die knippert.
2. Gebruik de volgende knoppen om de effecten te kiezen.

Bewerking	Effecten	Uitleg
[ATTACK] knop	COMPRESSOR	Maakt het globale volume consistent. Waarde: 0–100
[TUNE] knop	DRIVE	Zorgt voor vervorming. Waarde: 0–100
[DECAY] knop	TRANSIENT	Geeft het geluid een scherpere definitie door de attack te versterken en de decay te onderdrukken. Waarde: 0–100

Een kit kopiëren

1. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op de [INST]-knop zodat deze knippert.
2. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op een van de TR-S pads [1]–[12] om de te kopiëren kit te selecteren.
De TR-S pads die u als kopieerbestemming kunt selecteren, knipperen nu in het geel.
* Als u de bewerking wilt annuleren, druk op de [PATTERN] knop of [TR-REC] knop.
3. Druk op een van de knipperende TR-S pads [1]–[12] om de bestemmingskit te selecteren.

TR-REC (opname in stappen)

Met deze manier van opnemen, creëert u een Pattern door de stappen, waarop elk instrument klinkt, te specificeren. U kunt ook een Pattern creëren, terwijl er afgespeeld wordt.

1. Druk op de [TR-REC] knop om op te lichten.**2. Druk op TR-S pads [1]–[16] om de stappen, waarop u een noot wilt laten klinken, te specificeren.****Zwakke beats invoeren**

Door [SHIFT] ingedrukt te houden en op de TR-S pad [1]–[16] te drukken voor het instrument dat u wil opnemen, kunt u zorgen dat het instrument een stille tel produceert op de gespecificeerde stap. Als een zwakke beat wordt gespecificeerd, is de TR-S Pad verlichting vager.

Aanslagsterkte invoeren

Houd de TR-S pad [1]–[16] ingedrukt van het instrument waarvoor u de aanslagsterkte wil regelen en draai aan de [VALUE]-knop om de aanslagsterkte in te stellen.

Scherf (Waarde)
0-127

Step roll invoeren

Houd de TR-S pad [1]–[16] van het instrument waarvoor u een roffel wil instellen, ingedrukt en druk op [TR-REC] om een roffel in te stellen. Het instrument speelt herhaaldelijk met timingintervallen van het ritme dat u instelt.

Scherf (Waarde)	Uitleg
1-16, 1-32, 1-48, 1-64	1/16 beat, 1/32 beat, 1/48 beat, 1/64 beat

Het instrument kiezen

U bepaalt als volgt welk instrument (sample) er wordt opgenomen.

1. Druk op de [INST] knop om op te lichten.

De TR-S pad van het momenteel geselecteerde instrument knippert.

2. Druk op een van de TR-S pads [1] (BD)–[8] (RC).**Een Serato DJ sample als instrument specificeren**

Als er samples zijn opgeslagen in de samplespeler van Serato DJ, dan kunt u een pattern aanmaken waarbij de samples geselecteerd met TR-S pads [9] (S1)–[16] (S8) als instrumenten dienen.

De schaal instellen

U kunt als volgt de nootlengte van één stap bepalen.

1. Druk op de [SCALE]-knop zodat ze knippert.**2. Stel de schaal in door middel van de [VALUE]-knop.**

Het scherm toont de huidige toonladder.

Scherf	Toonladder	Uitleg
8E	8ste noot trioel (♩ ₃)	Drie stappen is één beat.
16E	16de noot trioel (♩ ₃)	Zes stappen is één beat.
16	16de noot (♩)	Vier stappen is één beat.
32	32ste noot (♩)	Acht stappen is één beat.

De Pattern lengte specificeren (laatste stap)

U kunt het aantal stappen (laatste stap) specificeren, die het Pattern gebruikt.

1. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op de [SCALE]-knop zodat deze snel knippert.

Het scherm toont de huidige laatste stap.

2. Bepaal de laatste stap door middel van de [VALUE]-knop.

Scherf (Waarde)
L5 1-16

Een accent specificeren

U kunt een accent aan een step toevoegen.

Een stap met accent heeft een hoger volume dan gebruikelijk.

1. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op de [PATTERN]-knop zodat deze knippert.**2. Druk op TR-S pads [1]–[16] om de stappen met accent te specificeren.****3. Regel de sterkte van het accent met de [LEVEL]-knop.****Een opgenomen instrument (sample)/accent van het Pattern wissen**

Terwijl u TR-REC of accenten opneemt met step-recording, kunt u op [CLEAR] drukken om het instrument (sample)/accent te wissen dat wordt opgenomen in de stappen die spelen terwijl u de knop ingedrukt houdt.

INST-REC (Realtime opname)

Door deze manier van opname creëert u een Pattern door uw uitvoering op de Performance Pads in Realtime op te nemen.

1. Houd [SHIFT] ingedrukt en druk op de [TR-REC]-knop zodat deze knippert.**2. Druk op de [START/STOP] knop.****3. Sla de Performance Pads aan om uw uitvoering op te nemen.****BD-RC instrumenten opnemen**

Druk op de [TR] knop om deze op te lichten.

Instrumenten worden als volgt aan de Performance Pads toegewezen:

BD	SD	CH	OH
LT	HC	RS	RC

Serato DJ samples opnemen

Druk op de [SAMPLER] knop om deze op te lichten.

Samples worden als volgt aan de Performance Pads toegewezen.

* Als u [SHIFT] ingedrukt houdt en op de [INST]-knop drukt zodat die gaat knipperen, dan kunt u daarna op een TR-S pad [13]–[16] drukken om te switchen tussen de Sample Player-banken A–D.

Sample 1	Sample 2	Sample 3	Sample 4
Sample 5	Sample 6	Sample 7	Sample 8

Een opgenomen instrument uit het Pattern wissen

Tijdens INST-RE, kunt u [SHIFT] ingedrukt houden en op een performance pad drukken om het overeenkomstige instrument te wissen.

Het TR-S tempo met het Serato DJ tempo synchroniseren

Als u de TR-S [SYNC] knop indrukt, wordt het tempo van de TR-S gesynchroniseerd met het tempo van de in het Deck te laden song. Het tempo aangegeven in het Serato DJ virtuele Deck zal hetzelfde zijn als het tempo in het TR-S scherm.

Backup of herstelling van TR-S-data

Backup

U kunt als volgt alle patterns en instrumentinstellingen van de TR-S backupper op uw computer.

1. Houd de TR/SAMPLER [CUE] knop ingedrukt en zet het toestel aan.

De TR-S pads [1]–[16] en performance pads knipperen in het groen.

2. Sluit de DJ-505 aan op uw computer via een USB-kabel.

De TR-S pads [1]–[16] en de performance pads lichten groen op.

3. Open op uw computer de schijf "Roland".

4. Open de map "BACKUP" en kopieer alle bestanden van dj_prm_kit1.prm tot en met dj_prm_kit12.prm en dj_prm_ptn1.prm tot en met dj_prm_ptn16.prm naar uw computer.

5. Wanneer het kopiëren voltooid is, laat uw computer dan de schijf "Roland" uitwerpen.

6. Koppel de USB-kabel af.

De TR-S pads [1]–[16] en de performance pads knipperen opnieuw groen op.

7. Schakel het toestel uit.

Herstellen

U kunt als volgt de gebackupte TR-S-data vanop uw computer weer naar de DJ-505 kopiëren.

1. Houd de TR-S pad [1] ingedrukt en zet het toestel aan.

De TR-S pads [1]–[16] en performance pads knipperen in het groen.

2. Sluit de DJ-505 aan op uw computer via een USB-kabel.

De TR-S pads [1]–[16] en de performance pads lichten groen op.

3. Open op uw computer de schijf "Roland".

4. Kopieer de backupbestanden naar de map "RESTORE" op de schijf "Roland".

5. Wanneer het kopiëren voltooid is, laat uw computer dan de schijf "Roland" uitwerpen.

6. Koppel de USB-kabel af.

7. Wacht totdat de TR-S pads [1]–[16] en de performance pads groen knipperen.

NOTE

Schakel het toestel nooit uit voordat de TR-S pads [1]–[16] en de performance pads groen knipperen.

8. Schakel het toestel uit.

De DJ-505 in Stand-Alone Mode gebruiken

U kunt de DJ-505 gebruiken wanneer hij niet is verbonden met Serato DJ (wanneer Serato DJ niet draait).

In Stand-Alone Mode kunt u de volgende functies gebruiken in elke sectie van de DJ-505.

Sectie	Beschikbare functies
Mixer sectie	[TRIM] knoppen
	* Werkt niet als de [CH 1] of [CH 2]-schakelaar op "PC" staat.
	[HI], [MID], [LOW] knoppen
	[FILTER] knoppen
	Kanaal [CUE] knoppen
	Kanaal faders
	[MASTER LEVEL] knop
	[BOOTH LEVEL] knop
	[MIXING] knop
	[TR/SAMPLER LEVEL] knop
	TR/SAMPLER [CUE] knop
Voorpaneel	Cross fader
	[CROSS FADER CURVE] schakelaar
	[CROSS FADER REVERSE] schakelaar
	[CH 1], [CH 2] schakelaars
	[VOLUME] knop
TR-S sectie	[MIC LEVEL] knop
Deck sectie	U kunt alle functies gebruiken behalve Serato Sampler-weergave en de [SYNC]-knop.
	Er wordt een MIDI-boodschap verzonden wanneer u een toets/knop gebruikt.
Andere	Performance pads
	* Met de standaardinstellingen staat het toestel in TR mode. U kunt naar een andere mode switchen, maar in andere modes dan de TR mode worden er enkel MIDI-boodschappen verzonden wanneer u op een toets of pad drukt.
Andere	• Wanneer u een regelaar van het bovenpaneel beweegt (of indrukt) (behalve de regelaars van de TR-S-sectie), worden er MIDI-boodschappen verzonden.
	• MIDI-boodschappen worden verzonden vanuit de PC-poort. Enkel MIDI-boodschappen voor synchronisatie worden verzonden vanuit de MIDI OUT-connector.

Systeeminstellingen

1. Houd de [LOAD]-knop aan de rechterkant (R-kanaal) van de browsersectie ingedrukt en druk op de [POWER]-schakelaar om het toestel aan te zetten.

De DJ-505 is in de systeeminstelling modus, en de [START/STOP] knop van de TR-S sectie knippert.

2. Druk op TR-S Pad of knop met de gewenste instelling.

Het scherm toont de huidige waarde.

3. Gebruik de [VALUE] knop om de waarde van de instelling te veranderen.

4. Als u klaar bent met instellingen maken, druk op de knipperende [START/STOP] knop.

Na enkele seconden verschijnt "C O N P" in de display.

5. Schakel de DJ-505 uit en vervolgens opnieuw in.

Pad	Onderdeel	Waarde (Vetgedrukt: standaard)	Uitleg
Mic audio	[1] Mic audio Low Cut filter instelling	OFF, 1-10	Past de kracht van het Low Cut filter aan, dat op het microfoongeluid wordt toegepast. 1-10 Hogere waarden produceren een sterker effect. OFF Het Low Cut filter wordt niet toegepast.
	[2] Mic audio Noise Gate instelling	OFF, 1-10	Specificeert de kracht van de Noise Gate, die op het microfoongeluid wordt toegepast. 1-10 Als de waarde toeneemt, zal geluid van nog hoger niveau worden afgekap. OFF De Noise Gate wordt niet toegepast.
	[3] Selectie van effect voor microfoon	OFF, r P b (Reverb), d L Y (Delay), d d r P (Delay + Reverb)	Bepaalt het effect dat wordt toegepast op het microfoongeluid.
			Reverb Reverb wordt toegepast.
			Delay Delay wordt toegepast.
			Delay + Reverb Delay en reverb worden tegelijkertijd toegepast.
	[4] Instelling van effect voor microfoon	OFF, 1-4-10	OFF Er wordt geen effect toegepast.
			Regelt de sterkte van het effect dat wordt toegepast op het microfoongeluid.
	[5] BOOTH OUT Jack instelling	On, OFF	1-10 Hoe hoger de waarde, des te dieper het effect.
			OFF Er wordt geen effect toegepast.
	[6] Keuze van DVS input	PHOn (PHONO), L i n E (LINE), AU X (AUX)	Specificeert of het microfoongeluid wordt uitgevoerd vanuit de BOOTH OUT Jacks (On) of niet (OFF).
			Hiermee kiest u het ingangssignaal wanneer u met DVS werkt.
			Phono De input van phono-niveau (een aangesloten draaitafel zonder een EQ-versterker) is de bron.
	[7] EQ ([HI]/[MID]/[LOW] knoppen) maximale waarde	3db, 6db	Line Het line-niveau (een aangesloten DJ-speler of draaitafel met EQ-versterker) is de bron.
			Aux DVS wordt niet gebruikt; in plaats daarvan wordt het signaal dat op INPUT (CH 1, CH 2) binnenkomt, gebruikt als AUX-sigitaal.
	[8] Master gemeten uitgangsniveau	0, -3, -6, -12, -18 (dB)	Specificeert de maximale waarde van de equalizer. Wanneer de [HI]/[MID]/[LOW] knoppen van elk kanaal helemaal naar rechts worden gedraaid, hebben ze de hier aangegeven waarde. * Deze instelling heeft enkel effect in stand-alone mode.
	[9] BOOTH OUT attenuator level	0, -3, -6, -12, -18 (dB)	Specificeert het gemeten niveau van de Master uitgang. Het Master uitgangsniveau vermindert door de hoogte van deze waarde.
TR-S Pad	[10] Kanaal fader curve van niveau fader	L i n E (Linear), P o w (Power)	Bepaalt het dempingsniveau van de booth output. Het niveau van de booth output daalt volgens de grootte van deze waarde. Specificeert de curve van de kanaal faders. hoog Niveau laag midden links/rechts Positie van de fader * Deze instelling heeft enkel effect in stand-alone mode.
	[11] Marge aan beide zijden van Cross fader	0, 1-10	Specificeert de marge aan beide zijden van de Cross fader. Hogere waarden verhogen de marge, wat tot meer speelruimte aan elke zijde van de Cross fader geeft.
	[12] Performance Pad aanslaggevoeligheid curve	L o w (Low), M i d (Mid), H i (Hi)	Specificeert de aanslaggevoeligheid curve van de Performance Pads (de manier waarop het niveau verandert in reactie op de kracht van uw slag op het Pad).
			Laag Midden Hoog hoog Niveau laag zacht sterk Kracht van Pad slag
	[13] TR-S sectie knop modus	P i c k (Pick), J u m p (Jump)	Specificeert hoe de knoppen in de TR-S sectie werken. Pick Als er een verschil tussen de opgehaalde waarde en de knoppositie is, worden de gegevens alleen uitgevoerd, nadat u de knop naar de positie draait, die met de waarde overeenkomt. Jump Gegevens worden altijd uitgevoerd in overeenstemming met de knoppositie.
	[14] Tijdinstelling van demo modus	OFF, 1-10-30	Specificeert de tijd (minutes) vanaf de laatste bewerking van de DJ-505, totdat het in de demo modus komt. Als dit OFF is, zal demo modus niet werken.
	[15] Regeling van LED-helderheid	0-3	Regelt de helderheid wanneer een knop, pad of indicator oplicht. Hoe hoger de waarde, des te lager de helderheid.
	[16] Auto Off functie (p. 10) instelling	On, OFF	Wanneer er voor bepaalde tijd geen bewerking is uitgevoerd, gaat de stroom automatisch uit. Als u niet wilt dat de stroom automatisch uit gaat, zet dit dan op "OFF".

Pad	Onderdeel	Waarde (Vetgedrukt: standaard)	Uitleg	
L-kanaal	[1] Gevoeligheidsregeling van de performance pads	0-20-30	Regelt de gevoeligheid van de performance pads. Hoe lager de waarde, des te hoger de gevoeligheid.	
	[2] Gevoeligheidsregeling voor bovenvlak van de jog dial	Normal (Normal), Lev1-5 (Lev1)-5	Normal	Normale gevoeligheid.
Performance pad	[3] Lengte van backspin	OFF, Short (Short), Normal, Long (Long)	Lev1-5	Hoe hoger de waarde, des te beter de respons.
			Wanneer u backspin toepast op de jog dial, dan kunt u met deze instelling de backspin langer laten duren dan de werkelijke afstand die de jog dial heeft geroteerd.	
			OFF	Backspin verloopt volgens de werkelijke rotatieafstand.
			Short	Backspin is korter dan bij de Normal-instelling.
			Normal	Backspin duurt langer dan de werkelijke rotatieafstand.
			Long	Backspin is langer dan bij de Normal-instelling.

Naar de fabrieksinstellingen terugkeren (Factory Reset)

De systeeminstellingen en de TR-S patronen, opgeslagen in de DJ-505 kunnen worden naar de fabrieksinstellingen (Factory Reset) teruggezet.

1. Houd de [LOAD]-knop aan de linkerkant (L-kanaal) van de browsersectie ingedrukt en druk op de [POWER]-schakelaar om het toestel aan te zetten.

Het display geeft "F R E E" aan, en de [START/STOP] knop van de TR-S sectie knippert.

* Als u besluit de bewerking te annuleren, zet u de stroom uit.

2. Druk op de knipperende [START/STOP] knop.

Het resetten van de fabrieksinstellingen begint.

Wanneer het display "C P L F" aangeeft, is de reset voltooid.

NOTE

Zet nooit de stroom uit, totdat het display "C P L F" aangeeft.

3. Schakel de DJ-505 uit en vervolgens opnieuw in.

Serato Flip gebruiken

Als u de apart verkrijgbare Serato Flip Expansion Pack aanschaft, kunnen Hot Cue bewerkingen worden opgenomen en in Serato DJ worden teruggeroepen.

* Voor ondersteunende informatie over Serato Flip Expansion Pack, raadpleeg de Serato website:
<https://support.serato.com/hc/en-us>

Serato Flip Expansion Pack aanschaffen

Van Serato DJ's my serato scherm, koop "Serato Flip Expansion Pack".

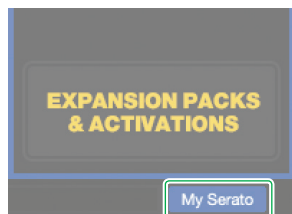
* U kunt het ook via de Serato online winkel aanschaffen.
<http://store.serato.com/us/software>

1. Sluit een op internet aangesloten computer op de DJ-505's USB poort aan.

2. Zet de stroom van de DJ-505 aan.

3. Zet Serato DJ aan.

4. Klik rechtsonderaan in het Serato DJ scherm op [MY SERATO].



Het email adres invoerscherm verschijnt.



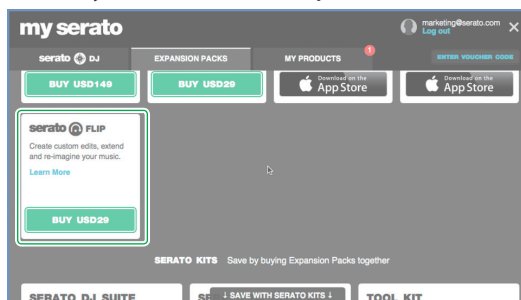
5. Voer uw email adres in, en klik op [CONTINUE].

Het wachtwoord invoerscherm verschijnt.



6. Voer uw wachtwoord in, en klik op [LOGIN].

7. In het my serato scherm klik op de "EXPANSION PACKS" tab.



8. Selecteer "Serato FLIP", en klik op [BUY USD XX].

9. Voer de noodzakelijke gegevens in, zoals in het scherm wordt aangegeven.

De "Serato Flip Expansion Pack" Voucher code wordt naar u gestuurd. Bewaar deze op een veilige plaats, waar u het niet kwijt kunt raken.

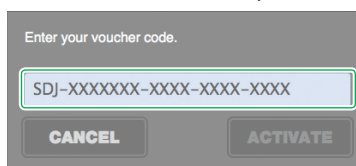
De Serato Flip Expansion Pack activeren

1. Rechtsboven in het my serato scherm, klik op [ENTER VOUCHER CODE].

Het Voucher code invoerscherm verschijnt.

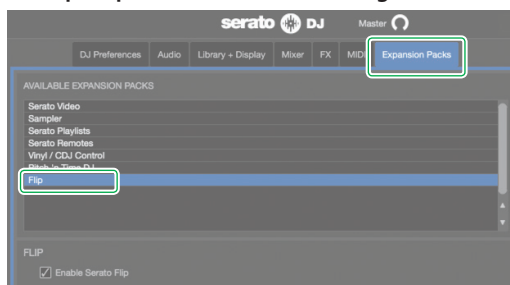


2. Voer de Voucher code in, en klik op [ACTIVATE].

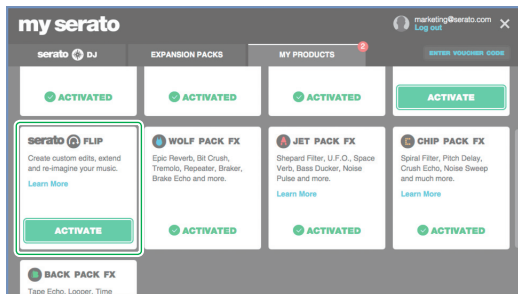


3. Klik rechtsboven in het Serato DJ hoofdscherm op [SETUP] om tot het SETUP scherm toegang te krijgen.

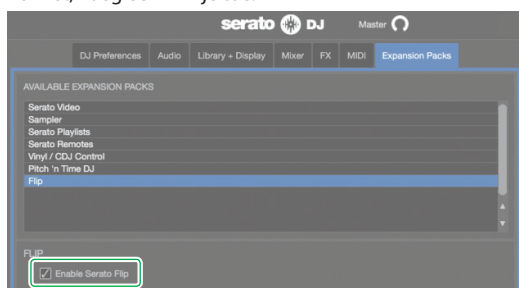
4. Klik op [Expansion Packs], en vervolgens selecteer "Flip".



- * Als “Flip” niet wordt getoond, dubbelklik op de [MY PRODUCTS] tab in het my serato scherm, en controleer of “Serato Flip” geactiveerd is. Als het onderstaande scherm verschijnt, klik op [ACTIVATE].



- 5. Zorg ervoor, dat “Enable Serato Flip” een vinkje heeft.**
Zo niet, voeg een vinkje toe.



- 6. Sluit Serato DJ.**

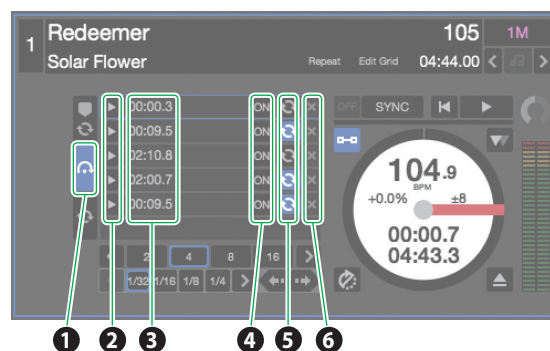
- 7. Zet de stroom van de DJ-505 uit, wacht ongeveer een minuut en zet vervolgens de stroom weer aan.**

- 8. Herstart Serato DJ.**

- * Nadat u Serato Flip activeert, moet u Serato DJ herstarten. Als u niet herstart, kan het zijn dat Serato DJ niet reageert als u de DJ-505 gebruikt.

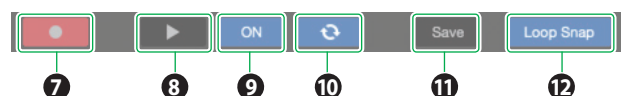
Flip weergave in het Serato DJ scherm

Virtuele Deck (paneel) scherm



1	Flip tab	Gebruik dit om de Flip sleuven te zien.
2	Flip spelen/starten	Gebruik deze om de Flip aan te zetten, die u wilt terugroepen en vanaf het begin van de Flip wilt afspelen.
3	Flip starttijd	Elke Flip sleuf toont de starttijd van de Flip. Wanneer Flip aan is, begint de Flip te spelen als de song op dit punt aankomt. * Door dubbelklikken kunt u een naam aan de Flip toewijzen.
4	Flip sleuf aan/uit	Zet de Flip aan/uit. Zelfs als Flip aan is, begint Flip niet af te spelen, totdat de song de Flip starttijd heeft bereikt.
5	Flip sleuf Loop	Als deze oplicht, speelt de Flip in een Loop.
6	Flip sleuf verwijderen	Verwijdert de Flip.

Serato DJ Flip paneel

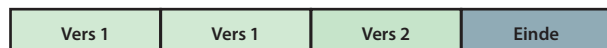
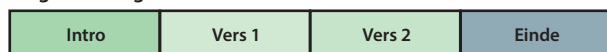


7	Flip opname	Zet de Flip klaar voor opname. Zelfs als Flip opname aan is, begint de Flip opname niet meteen. Flip opname begint, wanneer afspelen wordt gestart door Hot Cue, nadat Flip opname is aangezet. Om Flip opname te stoppen, zet Flip opname uit.
8	Flip afspelen	Zet Flip aan, en het afspelen begint vanaf het begin van de Flip. Als de Flip op dat moment speelt, keer naar het begin van de Flip terug.
9	Flip aan/uit	Zet de Flip aan/uit. Zelfs als Flip aan is, zal het Flip afspelen niet beginnen, totdat de song de Flip starttijd bereikt.
10	Flip Loop	Als deze oplicht, speelt de Flip in een Loop.
11	Flip opslaan	Slaat de opgenomen Flip in de Flipsleuf op.
12	Flip Loop Snap	Als deze oplicht, wordt het Flip eindpunt automatisch aangepast om met de locatie van de beat over een te komen.

Flip bewerkingen

Hier leggen we uit, hoe de Serato Flip te gebruiken om een song te creëren, die een andere structuur dan de originele song heeft.

Originele song



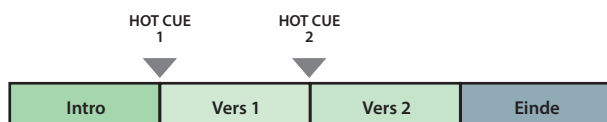
Hot Cue specificeren

1. Laad de song.

2. Druk op de [HOT CUE] knop om het wit op te laten lichten.

Hot Cue modus wordt geselecteerd.

3. Druk op een Performance Pad om de Hot Cue instellingen in de onderstaande illustratie zichtbaar te maken.



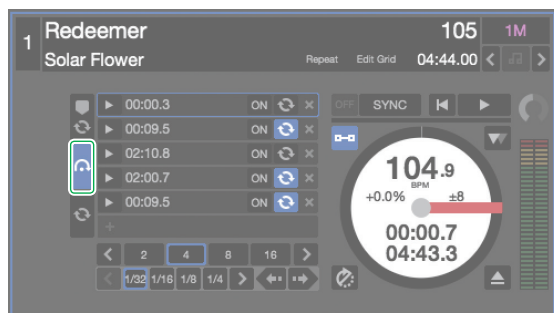
NOTE

U kunt de toetsen PARAMETER [-] [+] enkel in HOT CUE mode gebruiken om de Flip-functie te bedienen.

Een Flip creëren

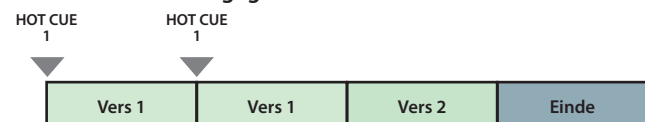
1. Klik in Serato DJ op de [Flip]-toets om naar het Flip-paneel te gaan.

2. Klik in het virtuele Deck scherm op de Flip tab om de Flip sleuven te zien.



3. Druk op de PARAMETER [-] knop om Flip klaar voor opname te selecteren.

4. Speel de song af, en bedien Hot Cue, zoals in de illustratie hieronder wordt aangegeven.



5. Druk nogmaals op de PARAMETER [-] knop om Flip opname te stoppen.

Wanneer Flip opname stopt, begint het in Loop afspelen van de opgenomen Flip.

* De opgenomen Flip komt in het tijdelijk geheugen, en is nog niet opgeslagen. Als u Serato DJ verlaat zonder deze in een Flipsleuf op te slaan, gaat de Flip verloren.

De Flip opslaan

1. Klik in het virtuele Deck scherm op een Flipsleuf om de opslag bestemming voor de Flip te selecteren.

2. Klik in het Flippaneel op [Save].



Een Flip terugroepen en afspelen

1. Klik in het virtuele bureauscherm op een Flipsleuf om een Flipsleuf te selecteren.

2. Houd de [SHIFT] ingedrukt, en druk op de PARAMETER [-] knop om Flip Loop afspelen aan/uit te zetten.

Als Flip sleuf Loop in het virtuele Deck scherm of Flip Loop in het Flip paneel oplicht, speelt de Flip in een Loop.

* Als er een onopgeslagen Flip in het tijdelijke geheugen is, gaat de Loop instelling van deze Flip aan/uit. Als de Flip in een Flip sleuf wordt opgeslagen, gaat de Loop instelling van Flip in de geselecteerde Flip sleuf aan/uit.

3. Reproduisez le morceau et appuyez sur le bouton PARAMETER [+] pour reproduire le Flip.

* Als er een onopgeslagen Flip in het tijdelijke geheugen is, wordt deze Flip tijdelijk teruggeroepen. Als de Flip in het tijdelijke geheugen in een Flip sleuf is opgeslagen, wordt de Flip in de Flip sleuf teruggeroepen. De teruggeroepen Flip speelt vanaf het begin van de Flip.

• Door de [SHIFT] knop ingedrukt te houden en de PARAMETER [+] knop in te drukken, kunt u de Flip aanzetten zonder naar het begin van de Flip te gaan. In dit geval wordt de Flip afgespeeld, wanneer de afspellootatie van de song het begin van de Flip bereikt.

Naar het begin van de Flip gaan, terwijl een Flip speelt

1. Terwijl Flip speelt, druk op de PARAMETER [+] knop.

Elke keer dat u de knop indrukt, wordt de Flip vanaf het begin opnieuw afgespeeld.

4. Om de Flip te beëindigen, houd de [SHIFT] knop ingedrukt en druk op de PARAMETER [+] knop.

Opgeslagen Flip bewerkingen

Door een Performance Pad in te drukken, kunt u een opgeslagen Flip afspelen.

1. Druk de [HOT CUE] knop tweemaal in om de knop oranje laten oplichten.

Opgeslagen Flip modus wordt geselecteerd.

2. Druk op een verlicht Performance Pad.

De Flip in de Flip sleuf, overeenkomstig met het ingedrukte Pad begint te spelen.

• Als u de [SHIFT] knop ingedrukt houdt en een verlichte Performance Pad indrukt, wordt de Flip in de overeenkomstige Flip sleuf opgeroepen, maar u gaat niet naar het begin van de Flip. In dit geval wordt de Flip afgespeeld, wanneer de afspellootatie van de song het begin van de Flip bereikt.

Serato DVS gebruiken

Als u de apart verkrijgbare Serato DVS Expansion Pack aanschaft, kunt u een Serato DJ Deck vanaf een DJ player of draaitafel (analoog) beheren, die op de DJ-505 is aangesloten.

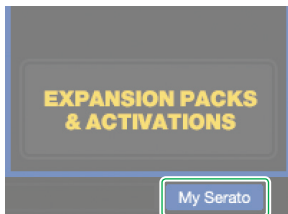
* Voor ondersteunende informatie over Serato DVS Expansion Pack, raadpleeg de Serato website:
<https://support.serato.com/hc/en-us>

Serato DVS Expansion Pack aanschaffen

Van Serato DJ's my serato scherm, koop "Serato DVS Expansion Pack".

* U kunt het ook via de Serato online winkel aanschaffen.
<http://store.serato.com/us/software>

1. Sluit een op internet aangesloten computer op de DJ-505's USB poort aan.
2. Zet de stroom van de DJ-505 aan.
3. Zet Serato DJ aan.
4. Klik rechtsonderaan in het Serato DJ scherm op [MY SERATO].



Het email adres invoerscherm verschijnt.

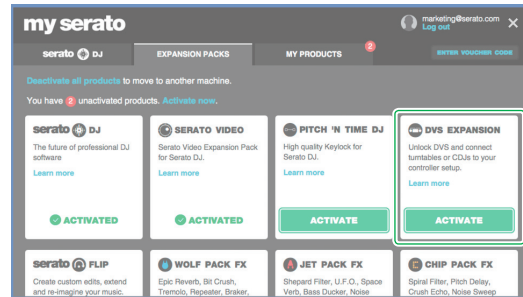


5. Voer uw email adres in, en klik op [CONTINUE].
Het wachtwoord invoerscherm verschijnt.



6. Voer uw wachtwoord in, en klik op [LOGIN].

7. Klik in het my serato scherm op de "EXPANSION PACKS" tab.



8. Selecteer "DVS EXPANSION", en klik op [BUY USD XX].

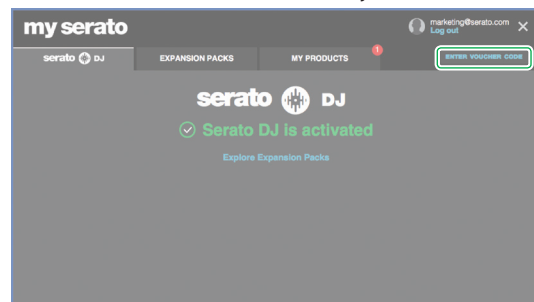
9. Voer de noodzakelijke gegevens in, zoals in het scherm wordt aangegeven.

De "Serato DVS Expansion Pack" Voucher code wordt naar u gestuurd. Bewaar deze op een veilige plaats, waar u het niet kwijt kunt raken.

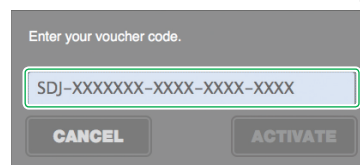
De Serato DVS Expansion Pack activeren

1. Klik rechtsboven in het my serato scherm op [ENTER VOUCHER CODE].

Het Voucher code invoerscherm verschijnt.

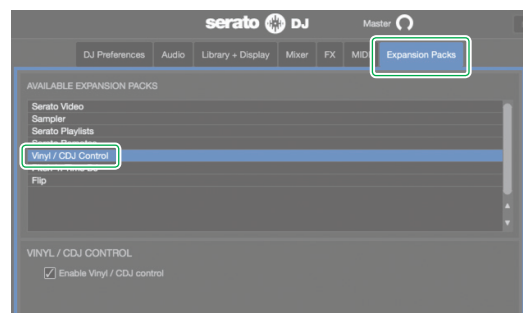


2. Voer de Voucher code in, en klik op [ACTIVATE].

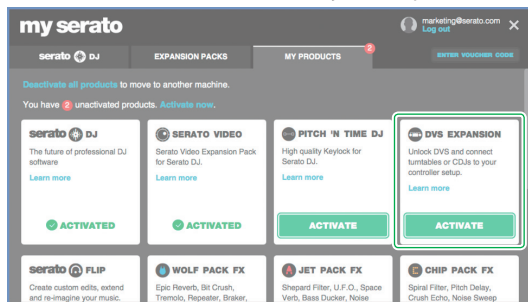


3. Klik rechtsboven in het Serato DJ hoofdscherm op [SETUP] om tot het SETUP scherm toegang te krijgen.

4. Klik op [Expansion Packs], en vervolgens selecteer "Vinyl/CDJ Control".

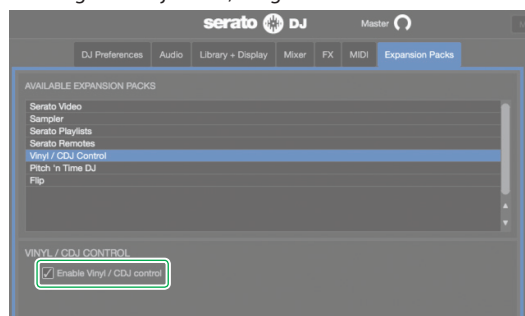


- * Als "Vinyl/CDJ Control" niet wordt getoond, dubbelklik op de [MY PRODUCTS] tab in het my serato scherm, en controleer of "DVS EXPANSION" wordt geactiveerd.
Als het onderstaande scherm verschijnt, klik op [ACTIVATE].

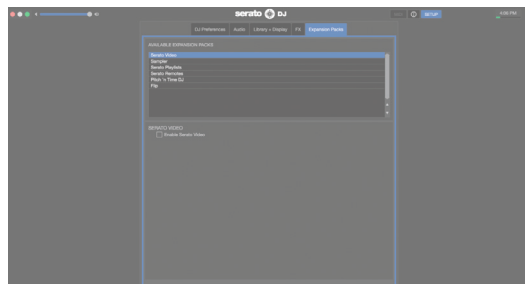


5. Zorg ervoor, dat "Enable Vinyl/CDJ Control" een vinkje heeft.

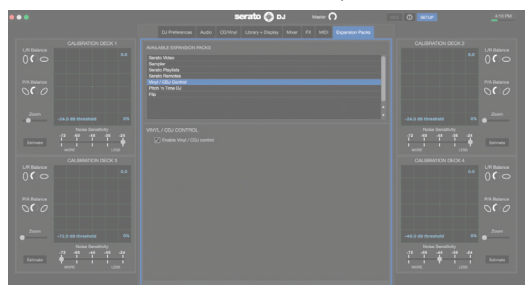
Als het geen vinkje heeft, voeg het toe.



Wanneer de Serato DVS Expansion wordt geactiveerd, schakelt de DJ-505's geluidskaart modus naar "DVS mode". Terwijl de DJ-505 in "DVS mode" is, ziet u het onderstaande.



Wacht, totdat het omschakelen voltooid is (ongeveer een minuut). Wanneer het omschakelen is voltooid, ziet u het onderstaande.

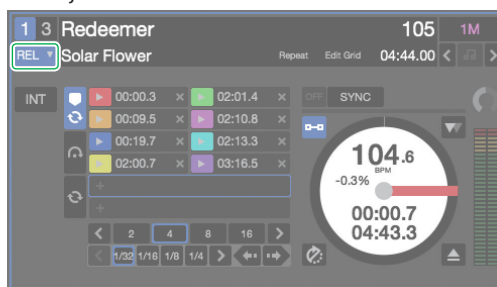


6. Sluit de Serato DJ.

7. Zet de stroom van de DJ-505 uit, wacht een minuut en zet vervolgens de stroom weer aan.

8. Herstart Serato DJ.

Wacht, totdat het virtuele Deck met een VINYL regel modus knop verschijnt.



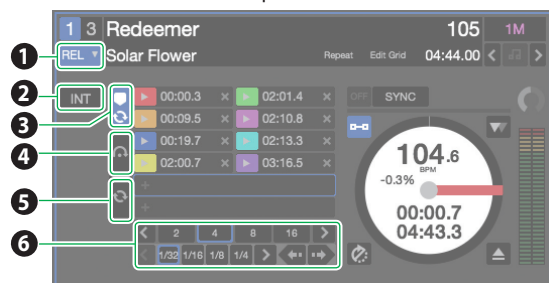
- * Het kan even duren, totdat u het virtuele Deck met de VINYL regel modus knop ziet.

Over het virtuele Deck scherm

In REL modus

REL modus

Deze modus signaleert alleen de voorwaartse/achterwaartse voortgang van de van de te bedienen opname/CD.

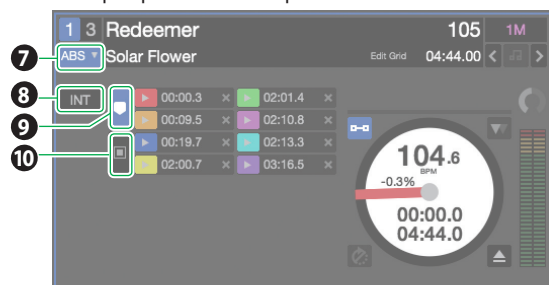


1	VINYL bediening modus knop	Schakelt tussen REL modus en ABS modus. U kunt Hot Cue gebruiken en Loop afspelen zoals op een DJ Player.
2	INT modus knop	Selecteert INT modus, wanneer DVS niet wordt gebruikt.
3	Cue punt tab	Toont sommige van de Hot Cue punten en Loop sleuven.
4	Flip tab	Toont de Flip sleuven.
5	Loop tab	Toont de Loop sleuven.
6	Auto Loop bepaalde lengte	Toont de Loop lengte van de auto Loop/ Cue Loop. Dit toont de relatie tussen de Pad positie en Loop lengte, wanneer Loop Roll wordt gebruikt.

In ABS modus

ABS modus

Deze modus verbindt de afspelpositie van de te bedienen opname/CD met de afspelpositie van het spoor.



7	VINYL bediening modus knop	Schakelt tussen REL modus en ABS modus
8	INT modus knop	Selecteert INT modus, wanneer DVS niet wordt gebruikt.
9	Cue punt tab	Toont sommige van de Hot Cue punten. * In ABS modus, kunt u Hot Cue instellingen maken, maar niet Hot Cues terugroepen.
10	Album afbeelding tab	Toont album afbeeldingen.

Instellingen voor gebruik DVS

Draaitafel/DJ Player aansluitingen

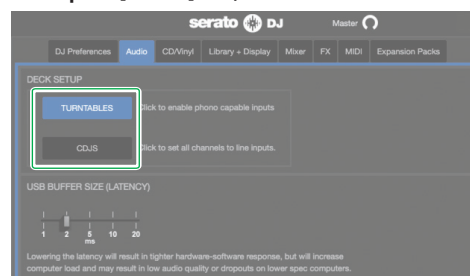
OPMERKING

Bij gebruik van DVS, kunt u geen draaitafel met een DJ Player combineren. U moet of twee draaitafels of twee DJ Players gebruiken.

1. Zet de stroom van de DJ-505 uit.
2. Sluit de draaitafels of DJ Players aan, zoals in "Achterpaneel (de apparatuur aansluiten)" wordt beschreven.
* Zorg ervoor, dat de aardingskabel van de draaitafel op de DJ-505's aarde aansluiting wordt aangesloten.
3. Zet eventueel voor de aangesloten kanalen de voorpaneel [CH 1]- of [CH 2]-schakelaar op "PC".

Serato DJ instellingen

1. Klik rechtsbovenaan het Serato DJ hoofdscherm op [Setup] om toegang te krijgen in het SETUP scherm.
2. Klik op de [Audio] tab, en selecteer of "TURNTABLES" of "CDJS".



TURNTABLES	PHONO (wanneer een draaitafel zonder een EQ versterker wordt gebruikt)
CDJS	LINE (wanneer een DJ Player of een draaitafel met een EQ versterker wordt gebruikt)

Bedieningssignaal aanpassen

1. Zet voor het kanaal, waarop de draaitafel of DJ Player is aangesloten, de [CH 1]- of [CH 2]-schakelaar (voorpaneel) op "PC".
2. Plaats de instructieplaat op de draaitafel. (Bij gebruik van een DJ Player plaats de instructie CD.)

OPMERKING

- De instructieplaat wordt apart verkocht. U kunt het aanschaffen bij een dichtsbijzijnde dealer in Serato DJ apparatuur dealer of via de Serato online winkel:

<http://store.serato.com/us/vinyl/>

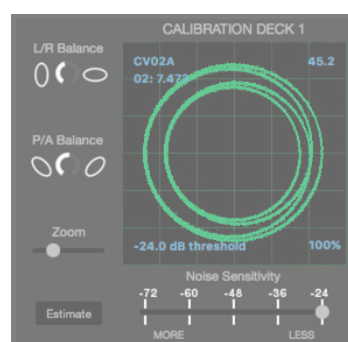
- De instructie CD kan gratis vanaf de Serato website worden gedownload:

<http://serato.com/controlcd/downloads>

3. Speel de instructieplaat of CD.

4. Klik rechtsbovenaan het Serato DJ main scherm op [Setup] om toegang tot het SETUP scherm te krijgen.

Een groene cirkel wordt in de kalibratie Deck meter getoond.



- * Als het calibratie Deck niet wordt getoond, ga naar het SETUP scherm "EXPANSION PACKS" tab, selecteer [Vinyl/CDJ Control], en zorg ervoor, dat er een vinkje bij "Enable Vinyl/CDJ control" staat.
- * Als de groene cirkel niet in de meter wordt getoond, controleer de volgende onderdelen:
 - De draaitafel/DJ Player correct met de DJ-505 is verbonden.
 - De aardekabel van de draaitafel aangesloten is op de DJ-505's aarde aansluiting.

5. Maak aanpassingen, zodat de groene cirkel een perfecte cirkel is.

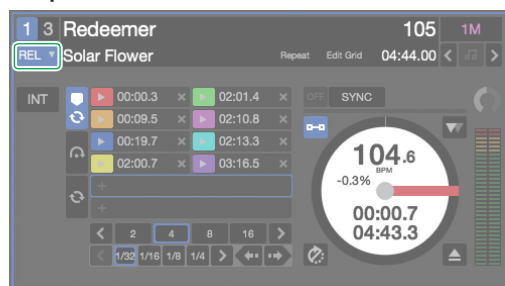
L/R Balance	Compenseert vervorming in verticale richting.
P/A Balance	Compenseert vervorming in horizontale richting.
Zoom	Vergroot de cirkel in het beeldscherm.
Noise Sensitivity	Als het bedieningssignaal hier beneden de gespecificeerde waarde is, is het ruis.
Estimate	Bij de naald op de elpee van de gestopte draaitafel geplaatst of bij de DJ Player gepauzeerd of gestopt, door deze knop ingedrukt te houden wordt de "Noise Sensitivity" verplaatst.

* Voor details, raadpleeg de Serato DJ gebruikershandleiding.

6. Herhaal stap 1–5 om het bedieningssignaal van alle draaitafels of DJ Players aan te passen.

Een song met DVS spelen

1. In het virtuele Deck scherm, klik op de VINYL bedieningsmodus knop om of REL modus of ABS modus te selecteren.



2. Importeer een song, zoals in "Een song importeren" (p. 11) wordt beschreven.

3. Laad de song, zoals in "Een song inladen" (p. 11) wordt beschreven.

4. Bedien de draaitafel of DJ Player om de instructieplaat of CD te spelen.

De song, dat in het Deck wordt geladen, speelt.

5. Verplaats de kanaal fader omhoog en draai de [TRIM] knop naar rechts om het volume aan te passen.

Pas het volume aan, zodat het kanaal niveau indicator OVER onderdeel niet oplicht.

6. Draai de [MASTER LEVEL] knop naar rechts om het niveau van de luidsprekers aan te passen.

Beschikbare functies bij gebruik van DVS

Wanneer DVS wordt gebruikt, zijn de beschikbare functies als volgt beperkt:

Functie	REL modus	ABS modus
Performance Pads	Hot cue	(*)
	Roll	
	Slicer	
	Slicer loop	
	Sampler	
	Velocity sampler	
	Cue loop	
	Saved loop	
	Saved flip	
	Loop	
Loop	Loop active	
	Loop half/double/shift	
	Loop in	
	Loop slot select	
	4 beat loop	
	Loop out	
	Re-loop	
	Loop exit	
	Play/Pause/Stutter	
	Temporary cue	
Transpose	Sync	
Draaischijf	Scratch	
	Pitch bend	
	Skip	
Tempo bediening	Tempo slider	
	Key lock	
	Tempo reset	
	Tempo range	
Flip	Flip rec	
	Flip loop	
	Flip start	
	Flip on/off	
	Flip slot select	
	Flip save	
Andere	Censor	
	Reverse play	
	Rec	

(*) Alleen Hot Cue instellingen zijn mogelijk. Terugroepen is niet mogelijk.

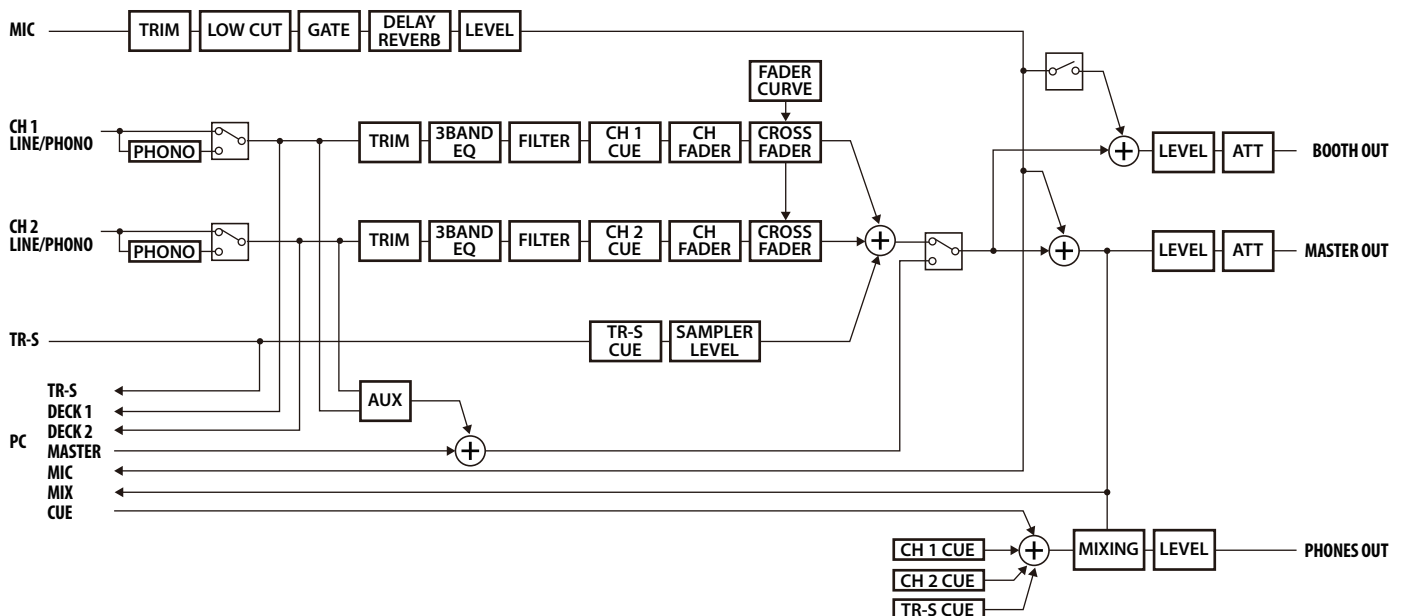
Appendix

Probleemoplossing

Als de DJ-505 niet werkt als verwacht, controleer eerst de volgende punten. Als deze niet het probleem oplossen, raadpleeg de dealer of het dichtstbijzijnde Roland service center.

Probleem	Onderdelen te controleren	Actie	Pagina
De stroom gaat niet aan	Zijn de bijgeleverde adapter en stroomsnoer juist op een stopcontact en de DJ-505 aangesloten?	Zorg ervoor, dat de DJ-505 adapter juist op een stopcontact en op de stroomaansluiting op het achterpaneel is aangesloten, en dat de adapter en het stroomsnoer juist zijn aangesloten.	p. 10
Serato DJ start niet	Is Serato DJ correct geïnstalleerd?	Verwijder Serato DJ, en vervolgens installeer deze opnieuw.	p. 3
	Als u Windows gebruikt, is het gebruikersaccount juist gespecificeerd?	Maak een nieuwe gebruikersaccount aan met beheerdersrechten. Nadat het account is aangemaakt, installeer de USB driver en Serato DJ.	
De DJ-505 wordt niet herkend	Is de USB kabel correct aangesloten?	Zorg ervoor, dat de USB kabel correct is aangesloten.	p. 3
	Zou u via een USB hub kunnen hebben aangesloten?	U kunt geen USB hub gebruiken. Sluit de DJ-505 direct via een USB kabel op de computer aan.	
	Is the USB driver correct geïnstalleerd?	Verwijder de USB driver, en vervolgens installeer deze opnieuw.	
	Is Serato DJ geüpdatet naar de recentste versie?	Gebruik de recentste versie van Serato DJ.	
Draaischijf reageert niet	Zou de draaischijf vuil kunnen zijn?	Als de bovenkant van de draaischijf vuil is of door uw handen vuil wordt, kan het zijn dat de draaischijf niet reageert. Zorg ervoor, dat de draaischijf en uw handen schoon zijn.	
Geen geluid of onvoldoende volume	Zijn de knoppen en faders, die de volume aanpassen, correct ingesteld?	Stel de [TRIM] knop, kanaal fader, Cross fader, [TR/SAMPLER] niveau fader, and [MASTER LEVEL] knop op de juiste positie in.	p. 7
	Staat de [CH 1]- of [CH 2]-schakelaar juist ingesteld?	Zet de [CH 1]- of [CH 2]-schakelaar in de juiste stand voor de input-bron.	p. 8
	Zijn de versterkte luidsprekers of versterker correct aangesloten?	Controleer de aansluitingen van de versterkte luidsprekers of versterker.	p. 9
	Zijn de versterkte luidsprekers of versterker correct ingesteld?	Controleer de volume instellingen van de versterkte luidsprekers of versterker.	
Klank wordt vervormd	Is de [TRIM] knop juist ingesteld?	Zet de [TRIM]-knop in de juiste positie.	p. 7
	Is de [MASTER LEVEL] knop juist ingesteld?	Stel de [MASTER LEVEL]-knop in zodat het rode gedeelte van de MASTER level indicator niet oplicht.	
Microfoongeluid wordt niet uitgevoerd	Is de [MIC LEVEL] knop correct ingesteld?	Zet de [MIC LEVEL]-knop op het frontpaneel en de [MIC SENS]-knop op het achterpaneel op een geschikte positie.	p. 8, p. 9
Kan Pitch Play niet gebruiken	Heeft u Pitch'n Time DJ geactiveerd?	Om Pitch Play te gebruiken, moet u Pitch'n Time DJ activeren. Volg de procedure op de ingesloten Serato DJ EXPANSION PACK VOUCHER kaart, voer de Voucher code (vermeld op de kaart) in en activeer Pitch'n Time DJ.	
Kan Saved Flip niet gebruiken	Heeft u Serato Flip geactiveerd?	Om Saved Flip modus te gebruiken, moet u apart de Serato Flip Expansion Pack aanschaffen en Serato Flip activeren.	p. 24
Kan DVS control niet gebruiken	Heeft u Serato DVS Expansion geactiveerd?	Om DVS control te gebruiken, moet u apart Serato DVS Expansion Pack aanschaffen en Serato DVS Expansion activeren.	p. 27

Blokdiagram



Belangrijkste specificaties

Roland DJ-505: DJ Controller

Signaal verwerking	Samplefrequentie = 48 kHz
Nominale invoer niveau	INPUT (1, 2) (RCA phono type, LINE): -12 dBu INPUT (1, 2) (RCA phono type, PHONO): -39 dBu MIC IN (1/4-inch jack): -60 dBu
Nominale uitvoer niveau	MASTER OUT 1: +6 dBu (gebalanceerd) MASTER OUT 2: +0 dBu BOOTH OUT: +6 dBu (gebalanceerd)
Invoer impedantie	INPUT (1, 2) (RCA phono type): 47 kΩ of meer MIC IN (1/4-inch jack): 7 kΩ of meer
Uitvoer impedantie	MASTER OUT 1: 600 Ω (gebalanceerd) MASTER OUT 2: 1 kΩ (ongebalanceerd) BOOTH OUT: 600 Ω (gebalanceerd) PHONES: 44 Ω
Frequentie response	48,0 kHz: 20 Hz–22 kHz (+0/-2 dB)
Aansluitingen	INPUT (1, 2) Jacks: RCA phono type MIC IN Jack: 1/4-inch jack MASTER OUT 1 Jacks: XLR type (gebalanceerd) MASTER OUT 2 Jacks: RCA phono type BOOTH OUT Jacks: TRS phone type (gebalanceerd) PHONES Jacks: stereo 1/4 inch phone type, miniature phone type PC poort: USB type B MIDI OUT aansluiting DC IN Jack PHONO GROUND aansluiting
Stroomvoorziening	Netstroomadapter
Stroomverbruik	2.000 mA
Dimensies	530 (B) x 402 (D) x 73 (H) mm
Gewicht	3,5 kg (zonder netstroomadapter)
Accessoires	Start Gids Infoblad "HET APPARAAT VEILIG GEBRUIKEN" Netstroomadapter Stroomkabel USB-kabel Serato DJ TOOL KIT VOUCHER

* 0 dBu = 0,775 Vrms

* Dit document bevat de specificaties van het product op het moment, dat dit document is uitgegeven. Voor de laatste informatie, raadpleeg de Roland website.